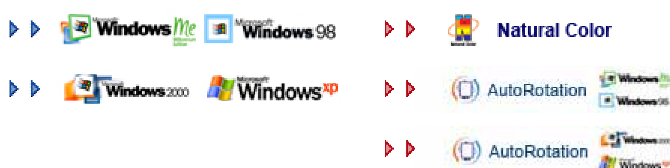




SyncMaster 770P / 970P



Simboli

Prosimo preberite naslednje varnostne nasvete, ki preprečijo nastanek škode na napravi in poškodbe uporabnika

Opozorilo – pozor:



Če ne upoštevate opozoril označenih s tem simbolom, - lahko pride do poškodb ali škode na napravi

Standardizirani znaki

	Prepovedano		Obvezno preberite in dobro razumite
	Ne ločevati		Izvlecite vtikač iz vtičnice
	Ne se dotikati		Ozemljitev za preprečitev električnega šoka

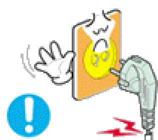
Simboli | Napajanje | Namestitev | Čiščenje | Ostalo

Napajanje



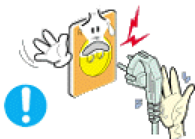
Nastavite računalnik na DPMS-način, če ga dalj časa ne boste uporabljali. Če uporabljate ohranjevalec zaslona, ga aktivirajte.

Bližnjica do Anti-afterimage Instruction (Navodila za Anti-afterimage)



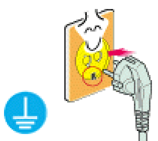
Ne uporabljajte poškodovan ali razmajan vtikač,

- to lahko povzroči električni šok ali požar.



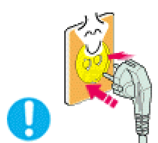
Ne izvlecite vtikač s potegom za priključni kabel in ne prijemljite ga z mokrimi rokami,

- to lahko povzroči električni šok ali požar.



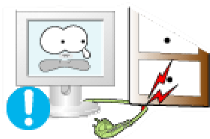
Uporabljajte samo ustrezno ozemljeno vtičnico in vtikač,

- neustrezna ozemljitev lahko povzroči električni šok ali požar.



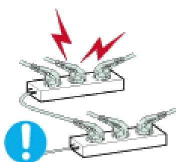
Čvrsto vstavite vtič napajalnega kabla, da se ne more sneti.

- Slab priklop lahko zaneti požar.



Ne zvijajte vtikača ali priključni kabel in ne postavljajte težkih predmetov na njiju,

- to lahko povzroči električni šok ali požar.



Ne povezujte skupaj več priključnih kablov ali vtikačev,

- to lahko povzroči požar.

Namestitev



Ker ima lahko izdelek, nameščen na lokaciji, ki ni idealna (npr. prekomerno zaprašene lokacije (drobni delci), lokacije, kjer se uporabljajo kemične raztopine, lokacije, izpostavljene izjemno visokim ali nizkim temperaturam, prevlažne lokacije in lokacije, kakršna so letališča in postaje, kjer se izdelek uporablja neprekinjeno daljša obdobja), zaradi okoljskih dejavnikov težave s kakovostjo, se pred namestitvijo posvetujete s servisnim inženirjem.

Monitor postavite v prostor z nizko vlažnostjo in minimalno količino prahu,

- v nasprotnem lahko pride do električnega šoka ali požara znotraj monitorja.





Pazite,da vam monitor ne pade na tla, ko ga premikate,

- lahko povzroči škodo na njem in lahko poškoduje vas.



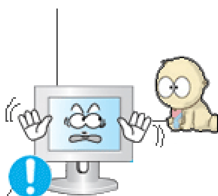
Podstavek monitorja namestite na omarico ali polico tako, da konec podstavka ne štrli čez rob.

- Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb.



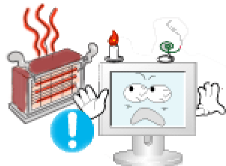
Izdelka ne položite na nestabilno ali majhno površino.

- Izdelek položite na ravno in stabilno površino, saj lahko sicer pade in poškoduje mimoidoče, še posebej otroke.



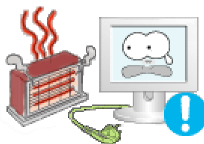
Izdelka ne postavljajte na tla.

- Mimoidoči (predvsem otroci) bi se lahko na njem spotaknili.



Vnetljivih predmetov, kot so sveče, insekticidi ali cigareti, izdelku ne približujte.

- V nasprotnem primeru lahko zanetite požar.



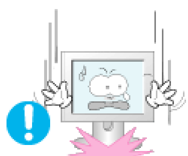
Napajalnemu kablu ne približujte grelnih naprav.

- Stopljena zaščita kabla lahko povzroči električni udar ali zaneti požar.



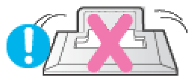
Izdelka ne namestite v prostorih s slabim prezračevanjem, na primer na knjižni polici, v omari, itd.

- Vsako morebitno povišanje notranje temperature lahko zaneti požar.



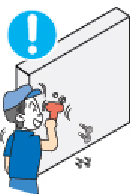
Pazljivo odložite monitor,

- lahko se namreč poškoduje ali razbije.



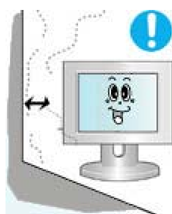
Nikoli ne polagajte monitorja s sprednjo stranjo navzdol,

- lahko se poškoduje TFT-LCD površina.



Ne uporabljate monitorja brez podstavka

- lahko se pokvari ali povzroči požar zaradi slabe ventilacije,
- če že morate uporabljati monitor brez priloženega podstavka , zagotovite potrebno ventilacijo



Pri namestitvi izdelka pustite med izdelkom in steno nekaj prostora (več kot 10 cm/4 palce), da omogočite prezračevanje.

- Slabo prezračevanje lahko povzroči povečanje notranje temperature izdelka, posledica česar je krajša življenjska doba komponente in slabše delovanje.

Čiščenje



Ohišje monitorja ali TFT-LCD površino brišite z rahlo navlaženo , mehko krpo



Ne nanašajte detergent direktno na monitor



Čistite z mehko krpo natopljeno s priporočenim detergentom

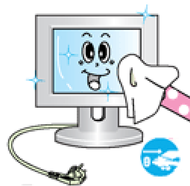


Če je konektor med vtikačem in pinom prašen ali umazan, ga očistite s suho krpo

- Umazan konektor lahko povzroči električni šok ali požar

Pred čiščenje izdelka poskrbite, da je napajalni kabel izklopljen.

- V nasprotnem primeru lahko pride do električnega udara ali požara.





Napajalni kabel izvlecite iz vtičnice in izdelek obrišite z mehko in suho krpo.

- Za čiščenje ne uporabljajte kemičnih preparatov, kot so vosek, benzen, alkohol, razredčilo, insekticid, osvežilec zraka, mazivo ali detergent.



Pokličite servis ali službo za uporabnike za čiščenje notranjosti enkrat letno

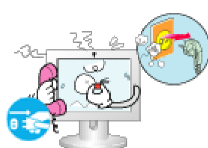
- Ohranjajte čisto notranjost proizvoda. Prah, ki se nabere v notranjosti čez nekaj časa lahko povzroči okvare ali požar.

Ostalo



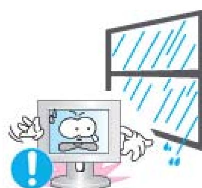
Ne odstranjujte pokrova (ali hrbtne strani).

- to lahko povzroči električni šok ali požar,
- prepustite servis pooblaščenim serviserjem



Če vaš monitor ne deluje pravilno – še zlasti če slišite čudne zvoke ali zavohate čuden vonj – ga takoj izklopite iz vtičnice in pokličite pooblaščenega zastopnika oziroma serviserja.

- to lahko povzroči električni šok ali požar.



Izdelek naj ne bo v prostorih, ki so izpostavljeni olju, dimu ali vlagi; ne namestite ga v vozilo.

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar,
- ne uporabljajte monitor blizu vode ali na odprtem prostoru kjer bi bil izpostavljen dežju ali snegu

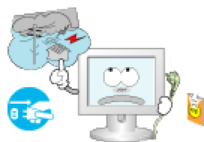


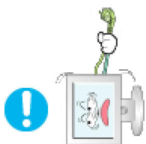
Če vaš monitor pade ali se ohišje poškoduje, izklopite monitor in izvlecite kabel iz vtičnice pokličite pooblaščeni servis .

- monitor se je lahko pokvaril in lahko povzroči električni šok ali požar,

Izvlecite vtikač iz vtičnice med neurjem ali grmenjem ali če monitor dalj časa ne uporabljate

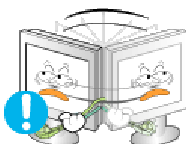
- lahko pride do električnega šoka ali požara





Ne premikajte monitorja tako, da ga vlečete za priključni ali signalni kabel

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.



Ne premikajte monitor levo ali desno tako, da vlečete samo za priključni ali signalni kabel

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.



Ne pokrivajte odprtine na ohišju monitorja

- slaba ventilacija lahko povzroči okvaro ali požar.



Ne odlagajte težkih predmetov na monitor

- to lahko povzroči eksplozijo ali požar.
- Če v monitor pride tuja snov, izklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



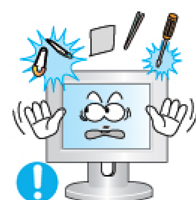
Izdelka ne približujte vnetljivim kemičnim sprejem ali vnetljivim snovem.

- to lahko povzroči eksplozijo ali požar.



Monitor naj ne bo blizu magnetnih predmetov

- le ti lahko povzročijo izgubo barve ali iskrivljeno sliko



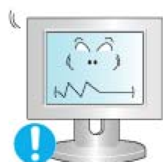
V zračnik, vrata za slušalke ali AV vrata ne vstavljajte kovinskih predmetov, kot so paličice, žice in svedri oziroma vnetljivih predmetov, kot so papir in vžigalice.

- To lahko povzroči električni šok. Če v izdelek pridejo tuje snovi ali voda, ga takoj izklopite, napajalni konektor izključite iz stenske vtičnice in se obrnite na servisni center.

Če dalj časa gledate določen ekran lahko postane slika nejasna

- prestavite na način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screen saver), ko dalj čas ne uporabljate računalnika.





Prilagodite resolucijo in frekvenco nivojem, ki odgovarjajo modelu

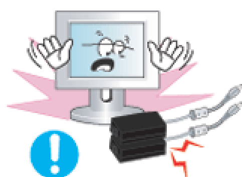
- neodgovarjajoča resolucija povzroči neželeno kvaliteto slike.

17, 19" inčev (43, 48 cm) - 1280 X 1024



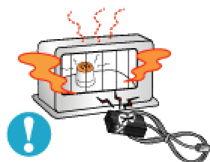
Bodite pozorni, da napajalnik ne pride v stik z vodo in se ne zmoči.

- To lahko povzroči napako v delovanju, električni udar ali požar.
- Napajalnika ne uporabljajte blizu vode ali na prostem, še posebej, če dežuje ali sneži.
- Bodite pozorni, da se napajalnik ne zmoči, medtem ko z vodo čistite tla.



Napajalniki ne smejo biti blizu skupaj.

- V nasprotnem primeru lahko pride do požara.



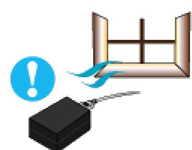
Napajalnik ne sme biti blizu vira toplote.

- V nasprotnem primeru lahko pride do požara.

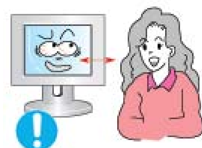


Pred uporabo z napajalnika odstranite plastično vrečko.

- V nasprotnem primeru lahko pride do požara.



Napajalnik čuvajte v dobro prezračevanem prostoru.



Neprekinjeno gledanje v monitor s premajhne oddaljenosti lahko povzroči poškodovanje vida.



Vsako uro naredite 5 minutni odmor, da si odpočijete oči..



Izdelka ne nameščajte na nestabilno in neravno površino ali mesto, ki je podvrženo tresljajem.

- Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb. Uporaba izdelka na mestih, ki so podvržena tresljajem, lahko skrajša življenjsko dobo izdelka ali povzroči požar.



Ko monitor premikate, ga izklopite in izvlecite napajalni kabel. Preverite ali so vsi kabli vključno z antenskim in kabli za druge naprave izklopljeni predno premikate monitor.

- to lahko povzroči okvari ali električni šok.



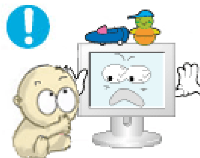
Izdelek postavite izven dosega otrok, saj bi ga lahko ti z opiranjem nanj lahko poškodovali.

- Padec izdelka lahko povzroči fizične poškodbe in celo smrt.



Ko izdelka dalj časa ne uporabljajte, naj bo ta izklopljen.

- V nasprotnem primeru lahko nabrana umazanija ali stanjšana zaščitna plast povzročita oddajanje toplote, kar lahko privede do električnega udara ali požara.



Na izdelek ne položite otrokovih najljubših igrač oz. karkoli otrokom vabljivega.

- Otroci bodo morda na izdelek skušali splezati, da bi se dokopali igrače. Izdelek lahko pade, kar lahko povzroči poškodbo ali celo smrt.





Seznam funkcij

- Omogoea ostrejše barve pri stopnjah kontrasta 1500:1 za Magic Contrast 770P in 1000:1 za 970P .
- Zagotavlja ostro sliko s hitrostjo osveževanja 6 ms brez zakasnelih slik.
- Omogoea prilagajanje višine do 170 mm za stojalo Magic Stand 770P in 134 mm za 970P .
- Pri spreminjanju kota monitorja bo funkcija Magic Rotation po potrebi samodejno prilagodila sliko.

Seznam funkcij | Pakiranje | Sprednja stran | Zadnja stran

Prosimo preverite ali se naslednje komponente nahajajo v kompletu z monitorjem. Če katera komponenta manjka se obrnite na vašega dobavitelja..
Za nakup izbirnih elementov se obrnite na lokalnega prodajalca.



Pakiranje



Monitor

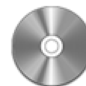
Priročnik



Kratka navodila za montažo

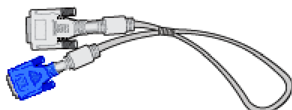


Garancijski list
(Ni na voljo na vseh mestih)



Navodila za uporabnike Pogonski sklop monitorja, Natural Color, MagicTune™, MagicRotation programom

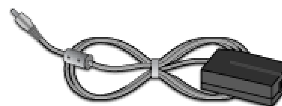
Kabel



Kabel DVI-A do D-sub

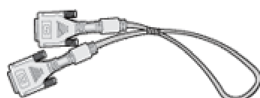


Priključni kabel



Elektrčni napajalnik

Na voljo loeeno



DVI kabel

Sprednja stran



ndikator vključenosti/ Gumb za vklop [⏻]	Med normalnim delovanjem modra lučka sveti, ob spremembi vrednosti nastavitve monitorja pa utripa. S tem gumbom vklopite ali izklopite napajanje monitorja, spremenite vir napajanja ali izvedete Auto Adjustment.

※ **Vklop/Izklop** : S pritiskom na gumb za vklop monitor vklopite ali izklopite.
>>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.

※ **Vhodni vir** : Ob pritisku na gumb za vklop se vhodni vir lahko spremeni na Analog ali Digital, pri čemer modra lučka enkrat utripne.
>>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.

※ **Samodejna nastavitev** : Ob pritisku na gumb za vklop se funkcija Auto Adjustment vklopi, modra lučka pa dvakrat utripne. (Samo Analog)
>>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.

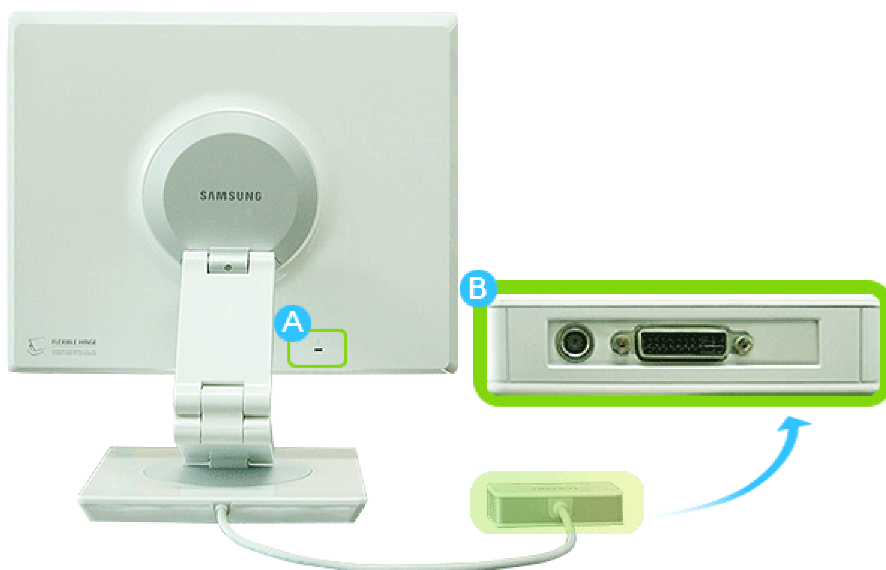


Poglejte funkcijo Power opisano v priročniku v zvezi s funkcijami varčevanja energije. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporablajte ali će ga dalj časa ne boste uporabljali.

Seznam funkcij | Pakiranje | Sprednja stran | Zadnja stran

Zadnja stran

(Konfiguracija zadnje strani se lahko razlikuje od modela do modela)



Ključavnica Kensington	Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema pri uporabi na javnem mestu. (Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.)

Signal Box



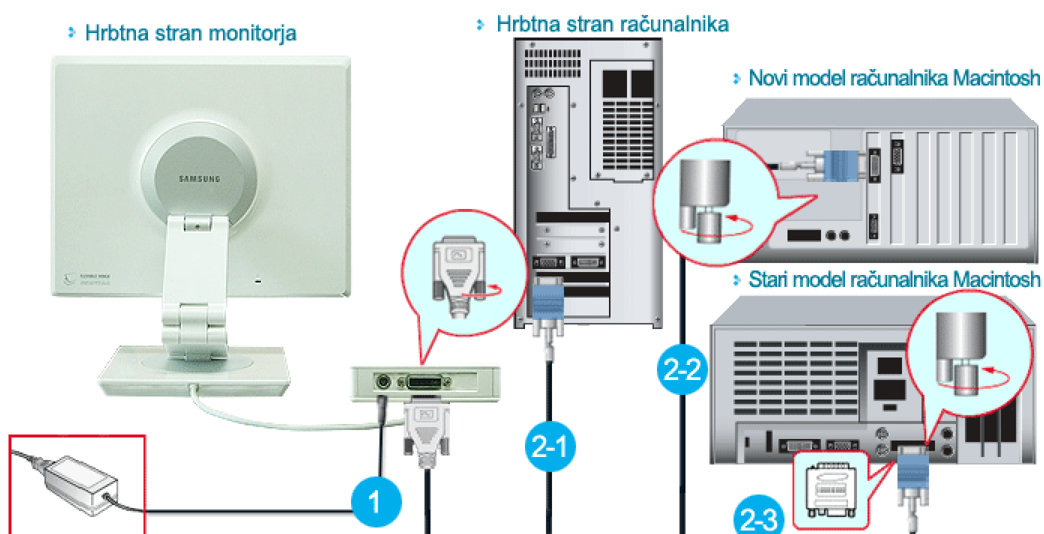
1. DC 14V :	14-voltni adapter za napajanje monitorja vključite v napajalno vtičnico na signalni omarici. Napajalni kabel monitorja vključite v bližnjo vtičnico.
2. DVI-I :	Kabel 'DVI-A v D-SUB' vklopite v vrata DVI-I na signalni omarici.



Poglejte Povezava monitorja za ostale detajle v zvezi z povezavo kablov.



Povezava monitorja



1. 14-voltni adapter za napajanje monitorja vključite v napajalno vtičnico na signalni omarici. Napajalni kabel monitorja vključite v bližnjo vtičnico.

2-1. Uporabite D-SubI (analognega) priključek na video kartici.
Kabel 'DVI-A v D-SUB' vklopite v vrata DVI-I na signalni omarici.



2-2. Povezano z McIntosh
Priključite monitor na McIntosh računalnik s DVI-A do D-sub priključnim kablom.

2-3. Pri starejših McIntosh modelih je potrebno za povezavo monitorja uporabiti poseben Mac adapter.

3. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju slika, je namestitev končana.



Če monitor priključite pravilno z uporabo konektorja DVI-I, vendar je zaslon prazen ali je slika nejasna, preverite, ali je status monitorja nastavljen na analogno. Pritisnite gumb za napajanje, da monitor ponovno preveri vir vhodnega signala.

Namestitev podstavka

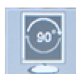
Zgibni podstavek





(Pri obračanju monitorja je kot prikazan na zaslonu.)







0° 90° 180°



Med vrtenjem monitorja lahko njegov rob seže do mize. Preden monitor zavrtite, ga nagnite nazaj za več kot 45 stopinj. Če tega ne storite, lahko poškodujete monitor.

Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska)



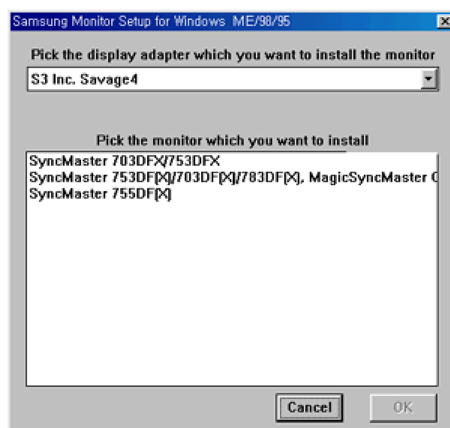
Ko operacijski sistem zahteva vodilni program za monitor, vstavite CD-ROM, ki je priložen monitorju. Namestitev vodilnega programa se malenkostno razlikuje od enega do drugega operacijskega sistema. Vsekakor sledite navodilom vašega operacijskega sistema.

Pripravite prazen CD in prevzemite datoteko z vodilnim programom s spodaj navedenih

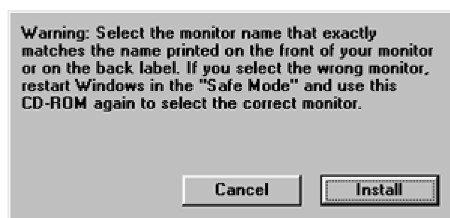
- internetnih strani : http://www.samsung.com/ (za cel svet)
  http://www.samsung.com/monitor (ZDA)
  http://www.sec.co.kr/monitor (Koreja)
  http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Kitajska)

Windows ME

1. Vstavite CD v CD-ROM
2. Pritisnite **"Windows ME Driver"**.
3. S popisa monitorjev izberite želeni model monitorja in pritisnite **"OK"** (v redu).



4. Pritisnite gumb **"Install"** (instalirati/namestiti) v okencu **"Warning"** (Opozorilo)



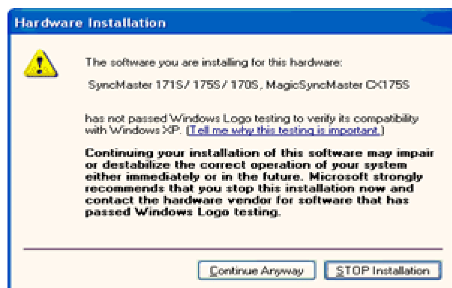
5. Namestitev vodilnega programa monitorja je zaključena.

Windows XP/2000

1. Vstavite CD v CD-ROM
2. Pritisnite **"Windows XP/2000 Driver"** (Windows XP/2000 vodilni program).
3. S popisa monitorjev izberite želeni model monitorja in pritisnite **"OK"** (v redu).



4. Ko vidite naslednje okno **"Message"** (Sporočilo), pritisnite gumb **"Continue Anyway"** Nato pritisnite gumb **"OK"** (v redu).





Ta gonilnik ima overjeni MS logotip in namestitev ne bo poškodovala operacijskega sistema. Nahaja se na domači internetni strani http://www.samsung.com/.

5. Namestitev vodilnega programa monitorja je zaključena.

Povezava monitorja | Namestitev podstavka | Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska) | Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna) | Natural Color

Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna)

Windows XP | Windows 2000 | Windows NT | Linux



Ko operacijski sistem zahteva vodilni program za monitor, vstavite CD-ROM, ki je priložen monitorju. Namestitev gonilnikov se malenkostno razlikuje od enega do drugega operacijskega sistema. Vsekakor sledite navodilom vašega operacijskega sistema.

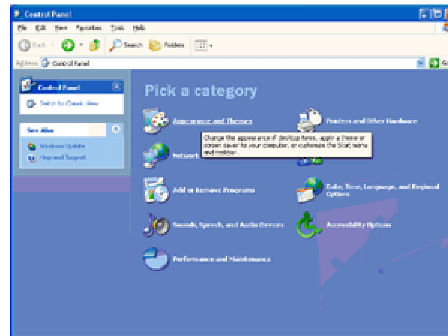
Pripravite prazen CD in prevzemite datoteko z vodilnim programom s spodaj navedenih

- internetnih strani: http://www.samsung.com/ (za cel svet)
  http://www.samsung.com/monitor (ZDA)
  http://www.sec.co.kr/monitor (Koreja)
  http://www.samsungmonitor.com.cn/ (Kitajska)

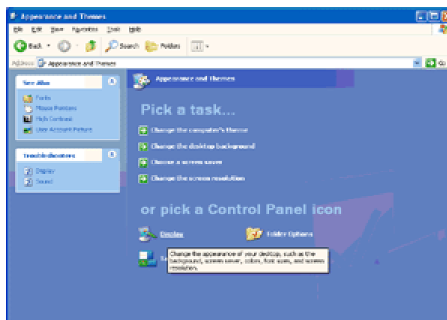
Microsoft® Windows® XP operacijski sistem

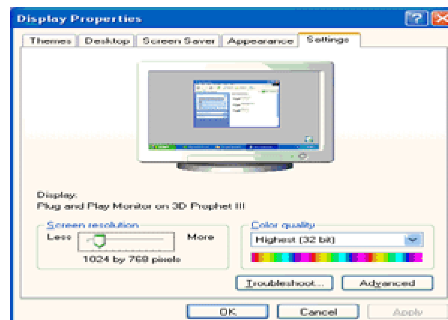
1. Vstavite CD v CD-ROM
2. Pritisnite "**Start**" —> "**Control Panel**" nato kliknite na ikono "**Appearance and Themes**" (Prikaz in teme)



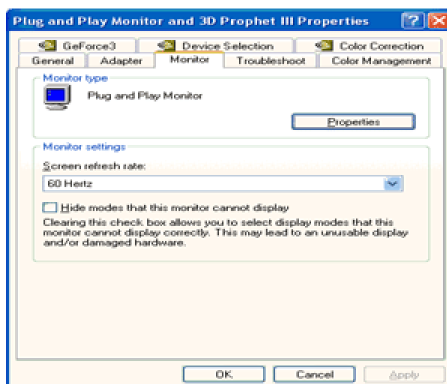


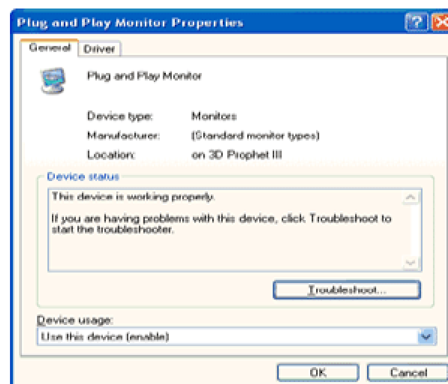
3. Kliknite ikono "**Display**" (prikaz) in nato izberite predlogo "**Settings**" (postavke) za njo pa "**Advanced..**" (napredni).



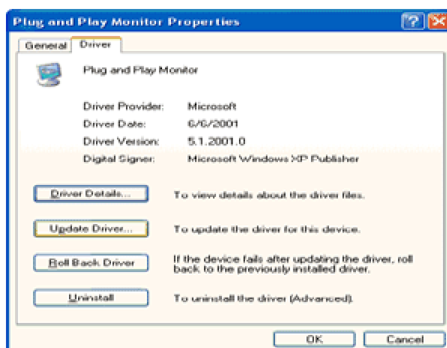


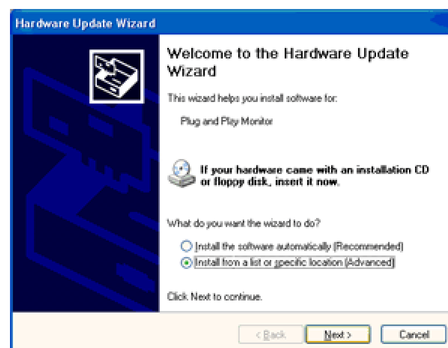
4. Pritisnite gumb "**Properties**" (lastnosti) na predlogi "**Monitor**" ter izberite "**Driver**" (gonilnik).



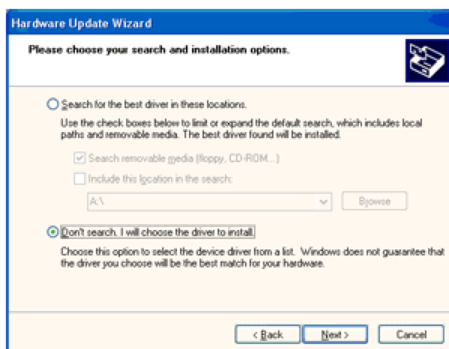


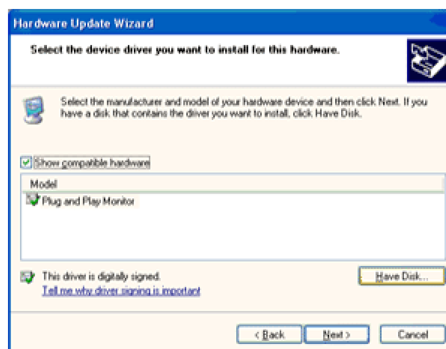
5. Pritisnite "**Update Driver..**" (ažurirati gonilnik) in izberite "**Install from a list or..**" (inštalirati s popisa ali..) nato kliknite gumb "**Next**" (naprej).



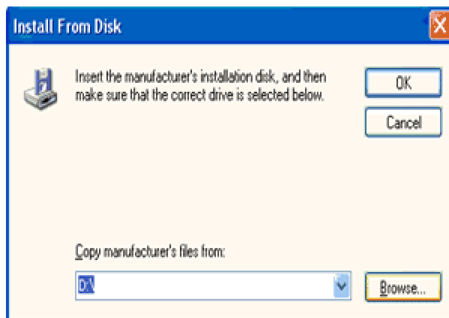


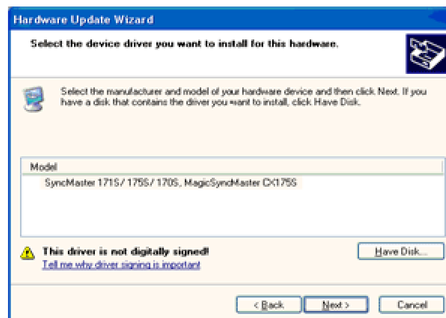
6. Izberite "**Don't search ,I will..**" (Neišči, jaz bom..), nato kliknite "**Next**" (naprej) in na koncu še "**Have disk**" (imam CD).





7. Kliknite gumb "**Browse**" (pregledati) in izberite A:(D\WDriver) ter model monitorja na spisku modelov . kliknite "**Next**" (naprej).



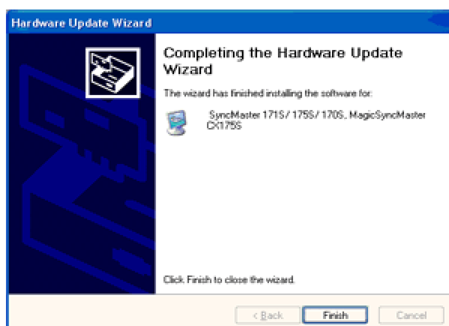


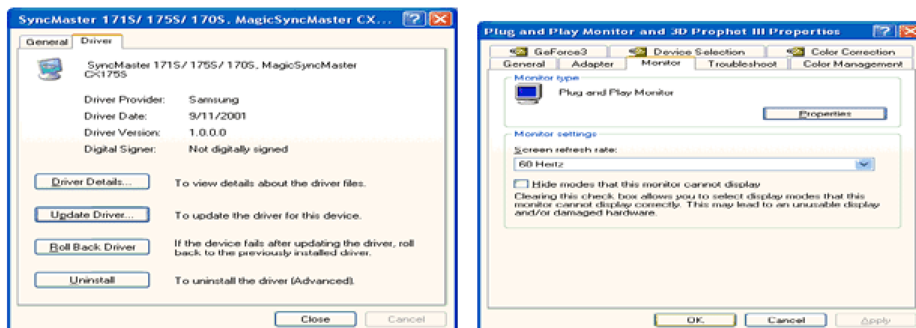
8. Če se prikaže naslednje okno "**Message**" (sporočilo) , kliknite v njem "**Continue Anyway**" (vseeno nadaljuj), ter nato gumb "**OK**" (v redu).



Ta gonilnik ima overjeni MS logotip in namestitev ne bo poškodovala operacijskega sistema. Nahaja se na domači internetni strani :
http://www.samsung.com/

9. Kliknite gumb "**Close**" (zapreti) in nato klikajte gumb "**OK**" (u redu).





10. S tem je namestitev zaključena.

Microsoft® Windows® 2000 operacijski sistem

 **Če se na monitorju prikaže sporočilo "Digital Signature Not Found" (ni najden digitalen podpis), postopajte po naslednjih navodilih.**

1. Izberite gumb "**OK**" (v redu) na oknu "**Insert disk**" (vstavi CD)
2. Kliknite "**Browse**" (Pregledati) na oknu "**File Needed**" (potrebna je datoteka)
3. Kliknite A:(D:\Driver) in nato "Open" (odpreti) ter na koncu "**OK**" (v redu)

 **Namestitev**

1. Pritisnite "**Start**" , "**Setting**" (namestitve), "**Control Panel**".
2. Z dvoklikom pritisnite na ikono "**Display**" (prikaz)
3. Izberite predlogo "**Settings**" (namestitve) in pritisnite "**Advanced..**" (napredni).
4. Izberite "**Monitor**".
   Primer1:Če gumb "Properties" (lastnosti) ni aktiven to pomeni, da je monitor pravilno konfiguriran. Prosimo prekinite namestitev.
   Primer2:Če je gumb "Properties" (lastnosti) aktiven, kliknite gumb "Properties" (lastnosti) in nadaljujte z naslednjimi koraki.
5. Pritisnite "**Driver**" (gonilnik) in nato kliknite "**Update Driver..**" (ažurirati gonilnik) ter nato kliknite gumb "Next" (naprej)
6. Izberite "**Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver**" (prikazati spisek znanih gonilnikov za to napravo tako, da lahko izberem odgovarjajoči gonilnik). Za tem kliknite "**Next**" (narej) in nato "**Have disk**" (Imam disketo/CD).
7. Kliknite "**Browse**" (pregledati) ter izberite A:(D:\Driver).
8. Pritinite gumb "**Open**" (odpreti) in nato "**OK**" (v redu)
9. Izberite model vašega monitorja in pritisnite gumb "**Next**" (naprej) ter nato spet "**Next**" (naprej)
10. Kliknite gumb "**Finish**" (končati) in nato gumb "**Close**" (zapreti).

    Če se prikaže okno s sporočilom "**Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti**", kliknite gumb "**Da**". Kliknite gumb "**Dokončaj**" in nato gumb "**Zapri**".

Microsoft® Windows® NT operacijski sistem

1. Kliknite **Start**, **Settings(namestitve)**, **Control Panel**, in nato z dvoklikom ikono **Display** (prikaz)
2. V oknu Display Registration Inforamtion (informacije o registraciji prikaza), pritisnite predlogo Settings (namestitve) in nato pritisnite **All Display Modes**(vsi načini prikaza).
3. Izberite želeni način (ločljivost, število barv in vertikalna frekvenca) ter kliknite **OK**(v redu).
4. Pritisnite gumb **Apply** (uporabiti) če želite, da zaslon dobro deluje po pritisku na Test. Če zaslon ne deluje dobro, uporabite drug način (način z nižjo ločljivostjo, manj barv ali nižjo frekvenco).

 Če ne najdete načina pod **All Display Modes**(vsi načini prikaza), izberite ločljivost in vertikalno frekvenco z predprogramirani načini prikaza v navodilih za uporabnike.

Linux operacijski sistem

Za X-Window potrebujete sistemsko datoteko X86Config.

1. Pritisnite Enter na prvem in drugem prikazu potem, ko ste končali datoteko X86Config.
2. Tretji prikaz je namestitev miške.
3. Namestite računalniško miško.
4. Naslednji prikaz je izbor tipkovnice.
5. Namestite računalniško tipkovnico.
6. Naslednji prikaz je za namestitev monitorja.

7. Prvo namestite horizontalno frekvenco monitorja (lahko jo direktno vnesete)
8. Namestite vertikalno frekvenco monitorja (lahko jo vnesete direktno)
9. Vnesite naziv modela vašega monitorja. Ti podatki ne bodo vplivali na stvarno izvršitev X-Window datoteke.
10. Končali ste z namestitvijo monitorja.
    Končajte še X-Window potem, ko ste namestili še ostali potreben hardware.

Povezava monitorja | Namestitev podstavka | Namestitev vodilnega programa monitorja (avtomatska) | Namestitev vodilnega programa monitorja (ročna) | Natural Color

Natural Color

Softwerski program Natural Color



En novejših problemov pri uporabi računalnika je ta, da barva slike ispisane pisalnikom, skeniranih ali snemanih z digitalno kamero ni enaka barvi prikazani na monitorju.
oftware Natural Color je prava rešitev za ta problem. Razvila ga je firma Samsung Electronics skupaj s korejskim inštitutom Electronics&Telecommunications Research Institute (ETRI).
Ta program je dosegljiv samo za monitorje firme Samsung in omogoča, da je barva slike na monitorju enaka barvam tiskanih ali skeniranih slik.
Za več pojasnil preberite Pomoč (F1) v softwerskem programu.

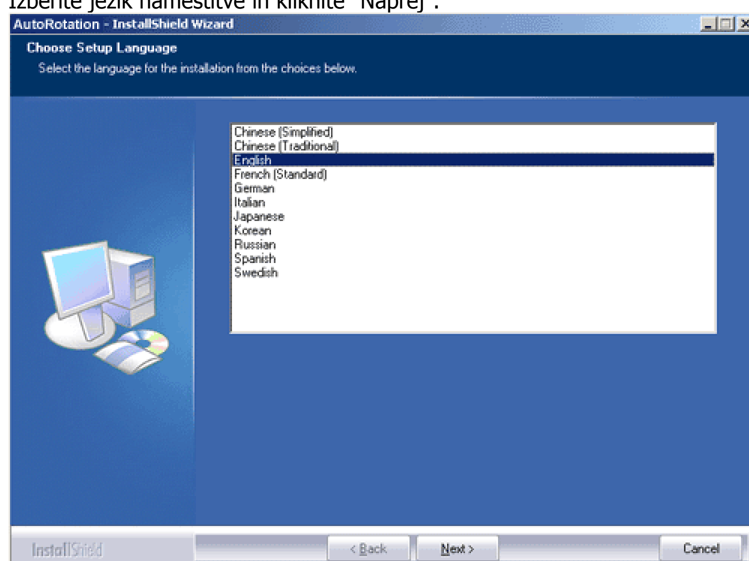
Namestitev programa Natural Color
Vstavite Cd, ki je priložen Samsung monitorju v CD-ROM. Pojavil se bo inicialni zaslon namestitve programa. Pritisnite na Natural Color na inicialnem zaslonu za namestitev programa Natural Color.
Za ročno namestitev programa, vstavite CD, ki je priložen Samsung monitorju, pritisnite Start sestava Windows in nato izberite Execute (izvršiti).
Vpišite: D:WcolorWengWsetup.exe in pritinite tipko <Enter>.
(Če CD, ki je vstavljen ni D:W vnesite odgovarjajoči disk).

Brisanje programa Natural Color
Izberite Setting (namestitve)/Control Panel v izbirniku Start ter z dvoklikom pritisnite Add/Delete a program (dodati/izbrisati program).
Izberite Natural Color na spisku in pritisnite Add/Delete (dodati/izbrisati).

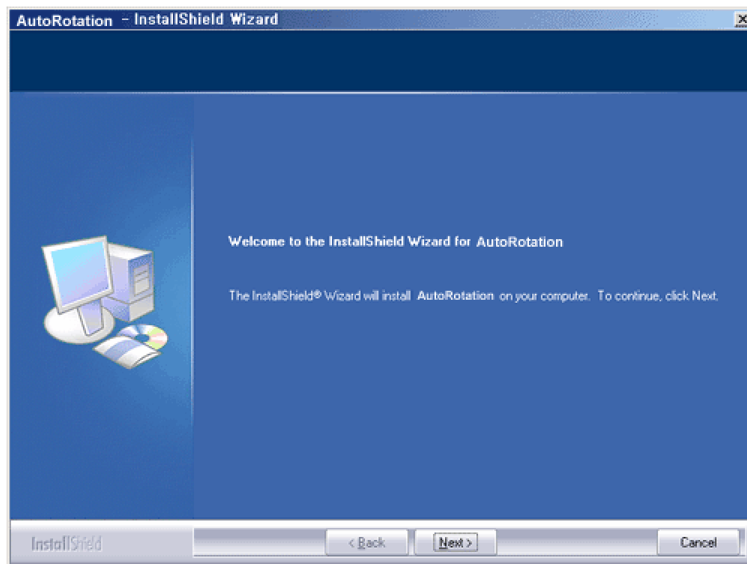


Namestitev

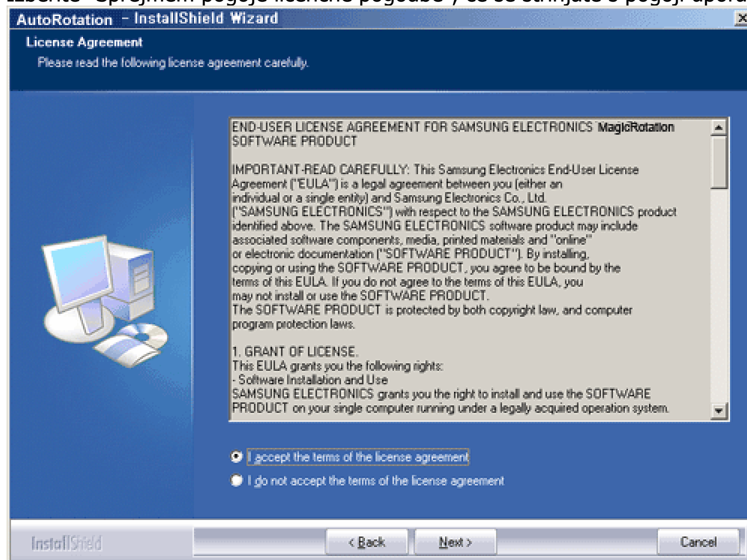
1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite namestitveno datoteko programa AutoRotation.
3. Izberite jezik namestitve in kliknite "Naprej".



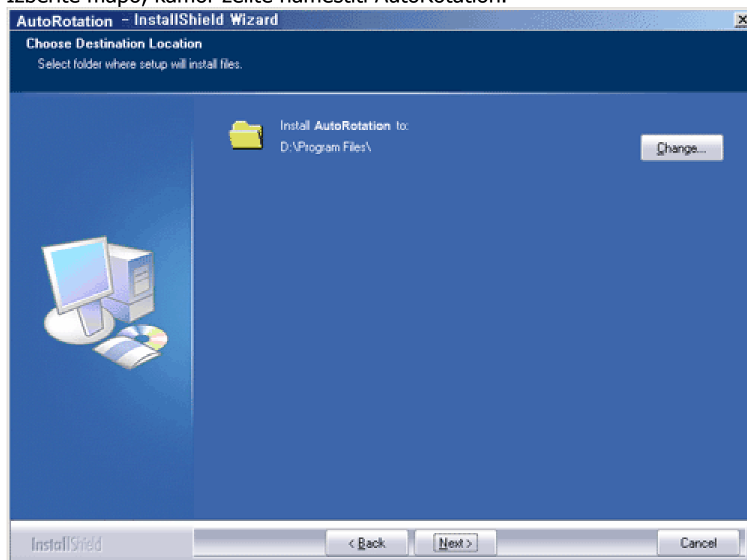
4. Ponovite postopke1), 2), 3) za preostale korake 2~5.



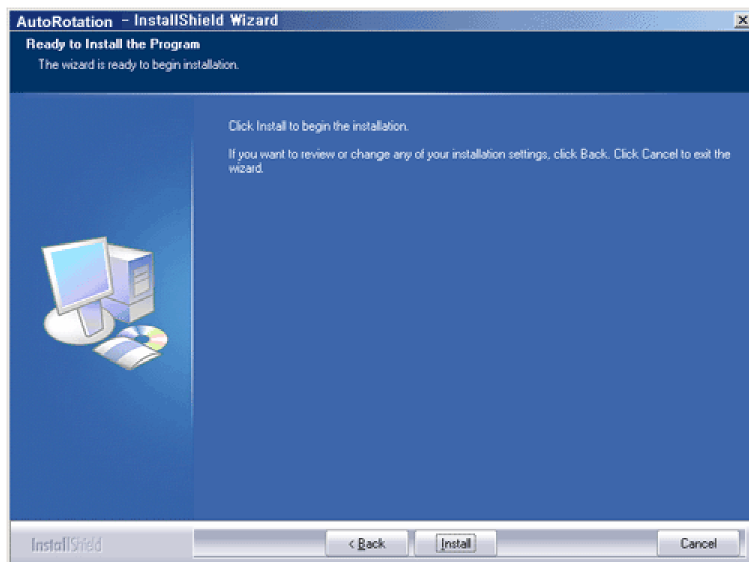
5. Izberite "Sprejmem pogoje licenčne pogodbe", če se strinjate s pogoji uporabe.



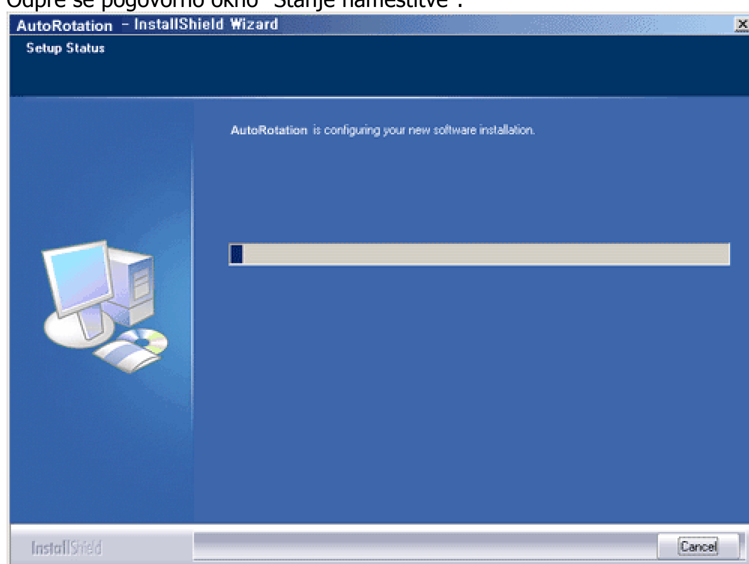
6. Izberite mapo, kamor želite namestiti AutoRotation.



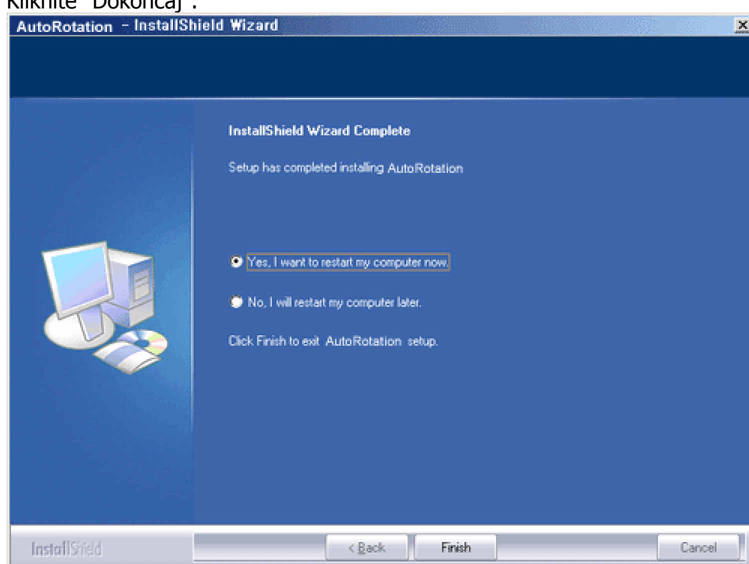
7. Kliknite "Namesti".



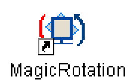
8. Odpre se pogovorno okno "Stanje namestitve".



9. Kliknite "Dokončaj".



10. Ko bo namestitev končana, se bo na vašem namizju pojavila ikona programa MagicRotation, MagicTune™.



 Dvokliknite ikono in tako zaženite program.



MagicTune™ execution icon may not appear depending on specification of computer system or monitor.
If that happens, press F5 Key.



Težave pri namestitvi (MagicTune™)

Na namestitev orodja MagicTune™ lahko vplivajo dejavniki, kot so video kartica, matična plošča in omrežno okolje.
Če ste med nameščanjem naleteli na težave, poglejte v odsek "Odpravljanje težav".



Sistemske zahteve

Operacijski sistem

- Windows™ 98 SE
- Windows™ Me
- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional



Priporočamo uporabo MagicTune™ z Windows™ 2000 ali novejšimi.

Strojna oprema

- Vsaj 32 MB pomnilnika
- Vsaj 25 MB prostora na trdem disku

* Če želite več informacij, obiščite spletno stran programa MagicTune™.

Teľave pri namestitvi (MagicRotation)

Na namestitev programa MagicRotation lahko vplivajo številni dejavniki, npr. grafična kartica, matična plošča in omreľno okolje.
Če med namestitvijo naletite na teľave, si oglejte "Odpravljanje teľav".

Omejitve

1. Za pravilno delovanje programa MagicRotation mora biti nameščen ustrezen gonilnik za grafično kartico.
   Nameščena mora biti najnovejša različica gonilnika, ki je na voljo pri dobavitelju.

2. Če določene aplikacije, npr. Windows™ Media Player, Real Player itd., ne prikazujejo pravilno filmskih datotek v usmerjenostih 90, 180 in 270, naredite naslednje:
   - Zaprite aplikacijo.
   - Izberite usmerjenost pogleda (90, 180, 270) za aplikacijo.
   - Ponovno zaľenite aplikacijo.

   V večini primerov je s tem teľava odpravljena.

3. Uporabniške aplikacije, ki uporabljajo OpenGL in DirectDraw (3D risanje), ne delujejo skladno z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180, 270),

npr. 3D igre

4. Aplikacije, ki temeljijo na sistemu DOS, v celozaslonskem načinu ne bodo delovale skladno z izbranim načinom usmerjenosti (90, 180, 270).

5. Sistemi Windows™ 98, ME, NT 4.0 ne podpirajo dvojnega načina.

6. MagicRotation ne zagotavlja podpore za 24 bitov na slikovno piko (bitna globina/barvna kakovost).

7. Priporočamo, da pred zamenjavo grafične kartice odstranite programsko opremo MagicRotation.



Sistemske zahteve

OS

- Windows™ 98 SE
- Windows™ Me
- Windows™ NT 4.0
- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional

Strojna oprema

- 128 MB pomnilnika ali več (priporočeno)
- Vsaj 25 MB prostora na trdem disku

Servisni paketi

- Priporočamo, da namestite najnovejši servisni paket.
- Za Windows™ NT 4.0 priporočamo namestitev brskalnika Internet Explorer 5.0 (ali novejše različice) s komponento Active Desktop.

* Za dodatne informacije obiščite spletno stran MagicRotation.

* Windows™ je registrirana blagovna znamka druľbe Microsoft Corporation, Inc.

Odstranitev

Program AutoRotation lahko odstranite samo z ukazom »Dodaj ali odstrani programe« v nadzorni plošči programa Windows™.

Če želite odstraniti AutoRotation, naredite tole.

1. Pojdite v [Sistemsko vrstico] ' [Start] ' [Nastavitve] in v meniju izberite [Nadzorna plošča]. Če je program nameščen v operacijskem sistemu Windows™ XP, v meniju [Start] kliknite [Nadzorna plošča].

2. Na Nadzorni plošči kliknite "Dodaj ali odstrani programe".

3. V oknu "Dodaj ali odstrani programe" poiščite "AutoRotation". Kliknite ga, da ga označite.

4. Ponovite postopke1), 2), 3) za preostale korake 2~5.

5. Kliknite "Da", če želite začeti odstranjevanje.

6. Počakajte, da se pokaže okno "Odstranitev dokončana".

Obiščite spletno stran AutoRotation, če želite tehnično podporo za AutoRotation, če imate kakšno vprašanje ali če želite nadgraditi svojo programsko opremo.

MagicTune™ Pomoč

Pregled

Kaj je MagicTune™?

Učinkovitost monitorja je lahko odvisna od grafične kartice, osvetljenosti računalnika in drugih dejavnikov okolja. Za najboljšo sliko na monitorju ga prilagodite s svojo lastno nastavitvijo. Žal se pogosto izkaže, da je lahko ročno nastavljanje slike kar zahtevno opravilo. Za pravilno prilagajanje (nastavljanje) potrebujete preprost program, ki postopno pridobi podatke, potrebne za najboljšo splošno kakovost slike.

V večini primerov preprostega nastavljanja svetlosti ali kontrasta morate uporabiti večnivojske menije zaslonskega prikazovalnika (OSD), ki jih ni lahko razumeti. Poleg tega nimate nobenih povratnih informacij, ki bi vam pomagale pri pravilnem nastavljanju možnosti monitorja. MagicTune™ je programsko orodje, ki vas s preprostimi navodili in vzorci ozadja vodi skozi postopek naravnavanja posamezne možnosti monitorja.



Osnovna funkcionalnost

MagicTune™ je programsko orodje, ki omogoča prilagajanje monitorja in naravnavanje barv z uporabo protokola DDC/CI (Display Data Channel Command Interface) (Ukazni vmesnik za podatkovni kanal zaslona). Vsako prilagajanje prikaza se nadzira prek programske opreme – tako nam ni treba uporabiti monitorjevega zaslonskega prikazovalnika (OSD). MagicTune™ podpira operacijske sisteme Windows™98SE, Me, 2000, XP Home in XP Professional.

Priporočamo uporabo MagicTune™ z Windows™ 2000 ali novejšimi.

MagicTune™ deluje v ozadju, do njega pa pridete prek opravilne vrstice, menija Start ali da z desno miškino tipko kliknete na namizje. MagicTune™ omogoča hitro in natančno naravnavanje prikaza ter vam daje možnost, da shranite in uporabite konfiguracije nastavitve monitorja, ki vam najbolj ustrezajo.



Način OSD

Način OSD omogoča preprosto prilagajanje nastavitev monitorja, ne da bi vam bilo treba slediti vnaprej določenim korakom. Izberete lahko poljubni element v meniju in ga zlahka nastavite.



MagicTune™ deluje v ozadju, do njega pa pridete prek opravilne vrstice, menija Start ali da z desno miškino tipko kliknete na namizje. MagicTune™ omogoča hitro in natančno naravnavanje prikaza ter vam daje možnost, da shranite in uporabite konfiguracije nastavitve monitorja, ki vam najbolj ustrezajo.

- **Način OSD je v resnici lahko drugačen od navodil v priročniku, ker je odvisen od specifikacij posameznega**

monitorja.

- **Ko deluje Pivot, del programa MagicTune™ morda ne deluje pravilno.**
- **AutoRotation : AutoRotation se bo samodejno ustavil na 90, 180 in 0 stopinj, ko boste monitor obračali.**



Za zagon Rotation sledite spodnjim navodilom.

- Na osebni računalnik namestite programa Rotation in MagicTune™ 3.6.
- Zaženite MagicTune™ 3.6
- **Option (Možnost)** -> **Preference (Nastavitev)** -> Kliknite okence v meniju vrstice za omogočenje opravila.

- Upravljalni način MagicTune™ se pri različnih monitorjih razlikuje.
- Dovoljeni kot obračanja monitorja je odvisen od modela monitorja.

Način OSD

Način OSD olajša prilagajanje nastavitev na vseh monitorjih. Ko je ta način izbran, vam vsak jeziček na vrhu nadzornega okna prikaže splošen opis elementov podmenija za prilagajanje. Ko so kartice izbrane, vam posamezni jezički prikazujejo seznam vseh menijev. Če želite hitro prilagoditi nastavitve monitorja, vam način OSD omogoča preprost in priročen dostop do vseh kartic in elementov podmenijev.

Definicija gumbov

OK	Uveljavitev vseh sprememb in izhod iz programa MagicTune™.
Reset	Povrne vrednosti, ki so prikazane v dejavnem nadzornem oknu na vrednosti, ki jih je priporočil proizvajalec.
Cancel	Izhod iz programa MagicTune™ brez uveljavljanja sprememb. Če v nadzornem oknu niste spremenili ničesar, se ne bo ob kliku na gumb »Cancel« zgodilo nič.

Definicija kartice Picture

Uporabniku omogoča prilagajanje nastavitev zaslona na želene vrednosti.

Brightness	Potemni ali posvetli celoten zaslon. Podrobne informacije na slikah v temnejših področjih se lahko izgubijo, če svetlost ni nastavljena na ustrezno raven. Prilagodi svetlost in tako dobite najboljše pogoje za ogled.
Contrast	Prilagodi razliko v svetlosti med svetlimi in temnimi področji zaslona. Določa jasnost slik.
Resolution	Izpiše seznam ločljivosti prikaza, ki jih podpira program.

MagicBright je nova značilnost, ki omogoča optimalno gledanje okolice odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. Na razpolago so naslednji delovni načini: Custom, Text, Internet, Game, Sport in Movie. Vsak od naštetih načinov ima svojo prednastavljeno jakost svetlobe. Enostavno lahko izberete eno od treh s pritiskom na MagicBright kontrolne tipke:

MagicBright™

1. Text (Besedilo): Za dokumentacijo in delo, ki vključuje veliko besedila.
2. Internet srednje močna svetloba: za delo z materiali kjer se sta kombinirana slika in tekst.
3. Game Za ogled filmov in iger.
4. Sport Za ogled filmov, npr. športa.
5. Movie Za ogledovanje filmov, npr. DVD-jev in VCD-jev.
6. Custom čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo. V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi.



Upravljalni način MagicBright se pri različnih monitorjih razlikuje. Nekateri monitorji podpirajo le štiri načine.(Text, Internet, Entertain, Custom)

Definicija kartice Color

Določa "toplino" ozadja monitorja ali barvo slike.



MagicColor in Gamma bo prikazano samo na monitorju, ki ti funkciji podpira.

Color Tone

Spremenite lahko ton barve.

- Warm2 - Warm1 - Cool 1 - Cool 2 - Cool 3 - Cool 4 - Cool 5 - Cool 6 - Cool 7
- Off



Način Color Tone se pri različnih monitorjih razlikuje. Nekateri monitorji podpirajo le štiri načine.(Warm, Normal, Cool, Custom)

Color Control

Prilagajanje barv slike monitorja.
Barve monitorja lahko spremenite po lastnem okusu.

- R- G - B

Calibration

Postopek, s katerim optimirate in vzdržujete izbrane barve.
Program MagicTune™ vam bo v veliko pomoč, če želite videti vse odrobnosti slik kar najbolj natančno - vključno s slikami s spleta in slikami, ki so nastale z digitalno kamero ali skenerjem.

MagicColor je nova tehnologija, ki jo je Samsung razvil izključno za boljšo digitalno sliko in jasnejši prikaz naravne barve, ne da bi to zmanjšalo kakovost slike.

1. OFF : Vrne vas v izvorni način.
2. DEMO : Zaslon pred uporabo MagicColor se prikaže na desni strani, zaslon po uporabi MagicColor pa na levi.
3. Full : Žive naravne barve prikaže zelo jasno.
4. Intelligent : Ne prikaže le živih naravnih barv, temveč zelo jasno tudi naravno barvo kože.
5. MagicZone
   - MagicZone zagotavlja jasen in oster prikaz animiranih multimedijskih in slikovnih vsebin s povečanjem svetlosti, ostrine, asičenosti ter prilagodi barvne tone na določenem delu zaslona. Nudi vmesnik za preprosto uporabo, ki označi predel za predvajanje video posnetkov v

multimedijskem programu s samodejnim zaznavanjem in označevanjem izbranega področja z vlečenjem.

- Ko je miškin kazalec aktiviran( ) in ga je treba deaktivirati, ker ga potrebujete za drugo opravilo, kliknite na desno miškino tipko ali aktivirani kazalec ( ) pomaknite na orodno vrstico in kliknite. Ko je deaktiviran, se ikona na zaslonu spremeni v ikono, prikazano pred aktiviranjem.
- MagicZone je predvsem primeren za uporabo premikajoče se slike.
- **Auto Detect (Samodejno zaznavanje)**: Pri zagonu filma v nekaterih predvajalnikih bo MagicZone samodejno oznaeil predvajalni zaslon (podprt bo v predvajalnikih Gom, Adrenalin, KCP, Window Media, Power DVD itd.). Oznaei lahko tudi nekatere druge predvajalnike, vendar se lahko pojavijo težave.

- Meni pladnja

MagicColor

HUE	Prilagodi odtenek barve.
Saturation	Prilagodi nasičenost barv.
Brightness	Prilagodi svetlost barv.
Sharpness	Prilagodi razliko med najsvetlejšimi in najtemnejšimi deli zaslona.
Zone Off	Prekličite izbor področja, ki ste ga zajeli.
Reset	Vrne se na privzeto nastavitev, ki jo je nastavil prodajalec.



- Pri nekaterih modelih monitorjev možnosti **Color Control, Sharpness, Contrast, Color Tone, Brightness** ne bo mogoče nastaviti v načinu **MagicColor** funkcij **Full** in **Intelligent**.
- MagicTune™ bo izginil, če zaprete MagicZone. Če MagicZone zaprete po prilagoditvi, se bo MagicTune™ vnovič prikazal. (Sistemska vrstica ni označena)
  MagicTune™ bo izginil, če zaprete MagicZone. Če MagicZone zaprete po prilagoditvi, se MagicTune™ ne bo vnovič prikazal. (Sistemska vrstica ni označena)
- Način MagicColor se pri različnih monitorjih razlikuje.
  Način MagicZone bo prikazan, če monitor podpira to funkcijo.

Gamma

Prilagoditev Gama spreminja svetilnost barv z vmesno svetilnostjo.



Način Gamma se pri različnih monitorjih razlikuje. Nekateri monitorji bodo podpirali le tri načine (Mode 1, Mode 2, Mode 3)



Definicija kartice Image

Nastavitev vrednosti Fine (Fino), Coarse (Grobo) in Position (Položaj).

Image Setup

- Fine : Odstrani motnje, na primer vodoravne pasove.
  Če bodo motnje ostale kljub podrobnemu nastavljanju, ga ponovite, potem ko prilagodite frekvenco (hitrost ure).
- Coarse : Odstrani motnje, na primer navpične pasove.
  Pri grobi nastavitvi se lahko premakne slika na ekranu.
  Na sredino jo lahko postavite z menijem za vodoravno krmiljenje.
- Auto Setup : Samodejno prilagajanje omogoča, da se monitor sam prilagodi vhodnemu video signalu. Vrednosti za točno in grobo nastavitev ter položaj se nastavijo samodejno.

Position	Nastavi vodoravni in navpični položaj zaslona.
Sharpness	Sledite tem navodilom za spremembo jasnosti slike.



Definicija kartice Option

MagicTune™ lahko konfigurirate s temi možnostmi.

Preferences	Naloži pogovorno okno Preferences Nastavitve, ki jih uporabljate, bodo imele v potrditvenem polju znak "V". Če želite vklopiti ali izklopiti katero od možnosti, postavite kazalec na polje in ga kliknite. • Omogočanje menija opravilne vrstice. Za dostop do menijev MagicTune™ kliknite ikono v [task tray menu] (meni vrstice za opravilo. Meniji se ne prikažejo, če je izbrano [Enable System Tray] (Omogoči sistemsko vrstico) v [Options] (Možnosti) -> [Basic Settings] (Osnovne nastavitve). • Izbira jezika – Izbrani jezik vpliva samo na jezik OSD-ja.
Source Select	• Analog • Digital



Definicija kartice Podpora

Prikaže ID sredstva in številko različice programa ter omogoča uporabo funkcije Pomoč.

Help	Če potrebujete pomoč pri nameščanju ali zagonu programa MagicTune™, obiščite spletno mesto MagicTune™ ali pa kliknite in odprite datoteke pomoči (Uporabniški priročnik). Uporabniški priročnik se odpre znotraj osnovnega okna brskalnika.	
Asset ID	Za nadziranje monitorja odjemalca lahko uporabite strežnik. (Strežniški program je treba namestiti tako, da ta program uporablja kot Odjemalec)	
	User Name	Prikaže na računalniku registrirano uporabniško ime.
	User ID	Prikaže na računalniku registrirano uporabniško geslo.
	Server IP	Zapišite si IP strežnika.
	Department	Zapišite si oddelek.
	Location	Zapišite si lokacijo.
Version	Prikaže številko različice programa MagicTune™ in metodo za komunikacijo z monitorjem.	

Umerjanje barv

1. Umerjanje barv

V odseku »Umerjanje barv« boste izvedeli, kako na svojem monitorju nastavite najboljše barve.

Sledite tem petim korakom in na monitorju nastavite optimalne barvne pogoje.

1. Nastavite »Vrstico za nadzor svetlosti« tako, da se bo svetlost nadzorne površine ujemala s svetlostjo vzorca ozadja.
2. Ko boste na "Nadzorni površini" zaznali določen barvni ton , premaknite nadzorni kazalec v smeri proti barvnemu tonu na "Referenčnem barvnem krogu".
   => Ko bo prilagoditev ustrezno opravljena, na Nadzorni površini ne boste videli nobenega barvnega tona več.
3. Ko boste končali prilagajanje za prvi korak, kliknite gumb "Naprej".
4. Ponovite postopke1), 2), 3) za preostale korake 2~5.
5. Učinek umerjanja lahko hitro preverite, če kliknete gumb "Predogled".

Kako lahko več uporabnikov uporablja prilagojene barvne vrednosti
Definicija
Če uporablja monitor več uporabnikov, si lahko shranijo svoje barvne vrednosti, ki so jih prilagodili z umerjanjem barv. Svoje barvne vrednosti lahko shrani do 5 uporabnikov.

1. Kako shranite prilagojene barvne vrednosti:
   Pritisnite Next (Naprej), da se bo gumb spremenil v Apply (Uporabi), nato lahko shranite prilagojene barvne vrednosti. Shranite lahko do 5 vrednosti.
2. Kako uporabite shranjene barvne vrednosti:
   PPritisnite gumb Multi User (Več uporabnikov) na glavnem zaslonu in tako izberite in uporabite eno od shranjenih barvnih vrednosti.



2. Predogled



Pritisnite "Predogled" v oknu "Umerjanje barv".
Prikazala se bo zgornja slika.

1. Pritisnite gumb "Prikaži umerjeno", če želite videti učinek umerjanja, ki ste ga pravkar prilagodili.
2. Pritisnite gumb "Prikaži neumerjeno", če želite videti izvorno sliko.

Odpravljanje težav

Trenutni računalniški sistem ni kompatibilen z MagicTune™. Pritisnite OK (V redu) in kliknite na "Shortcut to the MagicTune™site" (Bližnjica do spletne strani MagicTune™) za ogled dodatnih informacij na spletni strani.

Če vaše video/grafične kartice ni na seznamu 'Available' (Podprte), lahko pride do napake. (Najnoveše ali najstarejše video kartice morda niso kompatibilne.)

Obiščite našo domačo stran in si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

Če je izdelovalec spremenil gonilnik video kartice ali grafični čip, lahko pride do napake, čeprav je video kartica na seznamu.

Obiščite našo domačo stran in si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

Preverite, ali je vaš monitor proizvedel Samsung. Izdelki ostalih proizvajalcev lahko povzročijo napake.

To funkcijo podpirajo samo izdelki podjetja Samsung.

Napaka se lahko pojavi tudi, ko imate monitor Samsung, ki je zastarel. Preverite, ali vaš monitor podpira MagicTune™.

To funkcijo podpirajo samo monitorji, ki so registrirani na naši spletni strani. Preverite monitor pred nakupom, saj zastareli modeli niso podprti.

Če za trenutni monitor ni podatkov o EDID (Extended Display Identification Data), se pojavi napaka. To se zgodi, ko z namizja izberete: Start > Nastavitve > Nadzorna plošča> Sistem > Strojna oprema > Upravitelj naprav> Monitor, nato odstranite trenutni "Plug-and-play monitor" (Monitor Vstavi in poženi) in iščete novo strojno opremo, ampak sistem ne najde "Plug-and-play monitor".

Obiščite našo domačo stran in si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

Napaka se pojavi, ko pri izklopljenem sistemu zamenjate monitor z novim, nato pa sistema ne zaženete ponovno.

Ponovno zaženite sistem ob vsaki menjavi monitorja, preden uporabite MagicTune™.

Če gonilnik za video kartico ni pravilno nameščen, se pojavi napaka. To se zgodi ko trenutni seznam video kartic ni pravilno prikazan. To lahko preverite preko Start > Nastavitve > Sistem > Strojna oprema > Upravitelj naprav > Grafična kartica.

Obiščite spletno stran proizvajalca video kartice ter prenesite in



namestite najnovejši gonilnik. Za dodatne podatke o video kartici se obrnite na proizvajalca kartice.

? Znova zaženite sistem, da zagotovite normalno delovanje.



Če sistema po namestitvi MagicTune™ne zaženete ponovno, se pojavi napaka. (Velja samo za Win98SE in WinMe.)



Pred uporabo ponovno zaženite sistem.

? Za najbolj učinkovito delovanje MagicTune™, nastavite optimalno ločljivost. Za optimalno ločljivost si oglejte Navodila za uporabo.



Če ne nastavite optimalne ločljivosti in ne izvedete Color Calibration (Umerjanje barv), ne morete zagotoviti najboljših pogojev delovanja monitorja.



Za optimalno ločljivost monitorja si oglejte priročnik.

? Ta video kartica ne podpira MagicTune™. Namestite nov gonilnik za video kartico.



Če gonilnik za video kartico ni pravilno nameščen, se pojavi napaka. To se zgodi, ko trenutni seznam video kartic ni pravilno prikazan. To lahko preverite preko Start > Nastavitve > Sistem > Strojna oprema > Upravitelj naprav > Grafična kartica.



Obiščite spletno stran proizvajalca video kartice ter prenesite in namestite najnovejši gonilnik. Za dodatne podatke o video kartici se obrnite na proizvajalca kartice.

? Ker program Highlight (Označi) uporablja komunikacijske povezave, zapustite program Highlight pred dostopom do MagicTune™.



Nekateri Samsungovi CDT monitorji podpirajo funkcijo Highlight. Ko hkrati uporabljate funkcijo Highlight in MagicTune™, se pojavijo spori, ki povzročajo napake.



Pred uporabo MagicTune™IZKLOPITE Highlight.



Odpravljanje težav

- MagicTune™morda ne bo deloval, če zamenjate monitor ali če posodobite gonilnik grafične kartice, medtem ko se izvaja MagicTune™. Če pride do tega, ponovno zaženite sistem.

Napaka	Preverite	Rešitve
Preverite, ko MagicTune™ne deluje pravilno.	Funkcija MagicTune™ se nahaja le na osebnih	Da bi preverili, ali je osebni računalnik na voljo za funkcijo MagicTune™, sledite spodnjim korakom (če je OS Windows™ XP);

	računalnikih (VGA) z OS Windows, ki podpira Plug and Play.	Nadzorna plošča › Učinkovitost delovanja in vzdrževanje -> Sistem -> Strojna oprema -> Upravitelj naprav › Monitorji › Ko ste izbrisali Plug and Play monitor, poiščite 'Plug and Play monitor' z iskanjem nove strojne opreme. MagicTune™je dodatna programska oprema za monitor. Nekatere grafične kartice morda ne podpirajo vašega monitorja. Če imate težave z grafično kartico, obiščite našo spletno stran in si oglejte seznam združljivih grafičnih kartic. http://www.samsung.com/monitor/magicTune
MagicTune™ ne deluje pravilno.	Ste zamenjali osebni računalnik ali grafično kartico?	Prenesite najnovejši program Program lahko prenesete s spletne strani http://www.samsung.com/monitor/magicTune

- Obiščite našo spletno stran in prenesite programsko opremo za namestitev MagicTune™MAC.
- Obiščite spletno stran MagicTune, če želite tehnično podporo za MagicTune™, če imate kakšno vprašanje ali če želite nadgraditi svojo programsko opremo.

Program MagicTune™ je dodaten program za monitorje.
Nekateri računalniški sistem, ki imajo nameščeno starejšo ali novejšo različico video gonilnikov, niso združljivi z MagicTune™.
Za tehnično podporo obiščite MagicTune™ na spletu.

MagicRotation Pomoč

Pregled

Kaj je MagicRotation?



V preteklosti so računalniški zasloni omogočali uporabnikom ogled vsebine samo v leľečem načinu.
V današnji dobi informacijske tehnologije mora vse več uporabnikov v vsakdanjem ľivljenju prebirati dokumente, spletne strani, e-pošto itd. Ogled tovrstn e vsebine je optimalen v pokončnem načinu, kjer je na zaslonu omogočen prikaz celotne vsebine. Na ta način se občutno poveča storilnost uporabnikov, saj so zaradi zmoľnosti preklopa med leľečim in pokončnim načinom bolj prilagodljivi.

Programska oprema MagicRotation proizvajalca Samsung Electronics, Inc. uporabnikom omogoča sukanje prikaza (usmerjenost 0, 90, 180, 270), kar prispeva k optimalni uporabi računalniškega zaslona, izboljša gledanje in poveča storilnost.

Osnovno delovanje

MagicRotation podpira sisteme Windows™ 98 SE, Me, NT 4.0, 2000, XP Home in XP Professional.

* Windows™ je registrirana blagovna znamka druľbe Microsoft Corporation, Inc.

Pregled | **Vmesnik** | Odpravljanje težav

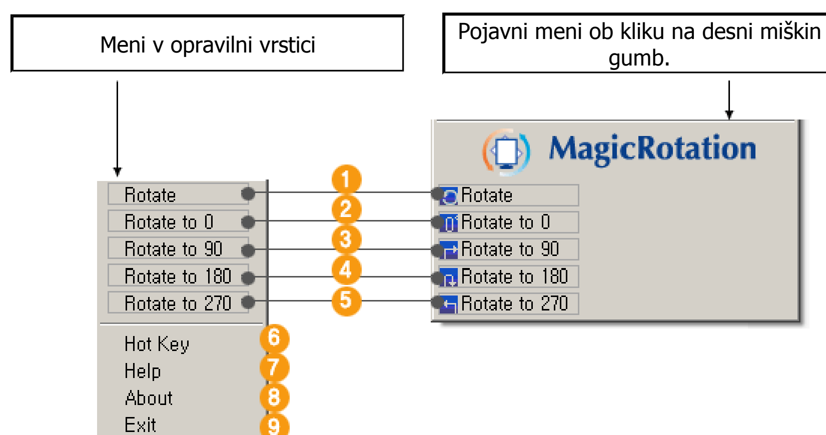
- **Ko deluje AutoRotation, del programa MagicTune™ morda ne deluje pravilno.**
- **AutoRotation : AutoRotation se bo samodejno ustavil na 90, 180 in 0 stopinj, ko boste monitor obračali.**

Za zagon AutoRotation sledite spodnjim navodilom.

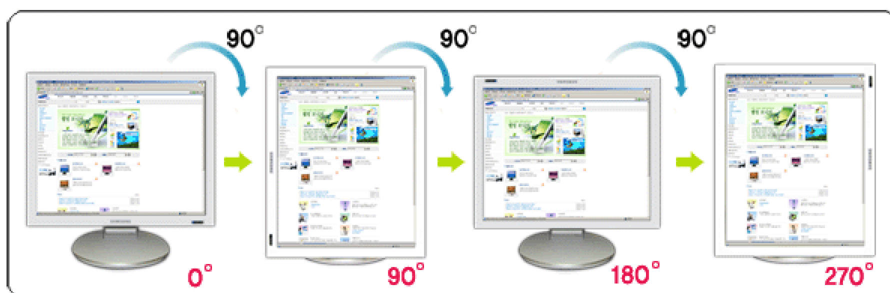
- Na osebni računalnik namestite programa Rotation in MagicTune™ 3.6.
- Zaľenite MagicTune™ 3.6
- **Option** → **Preference** → Kliknite "V" v majhnem polju v meniju vrstice za omogočenje opravila.

*** Dovoljeni kot obračanja monitorja je odvisen od modela monitorja.**

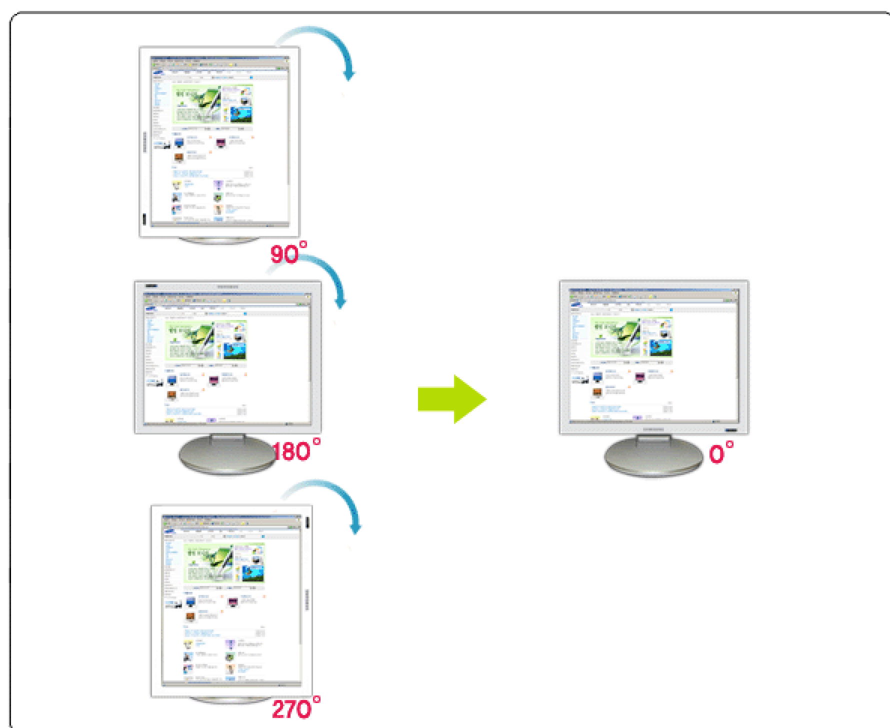
Vmesnik



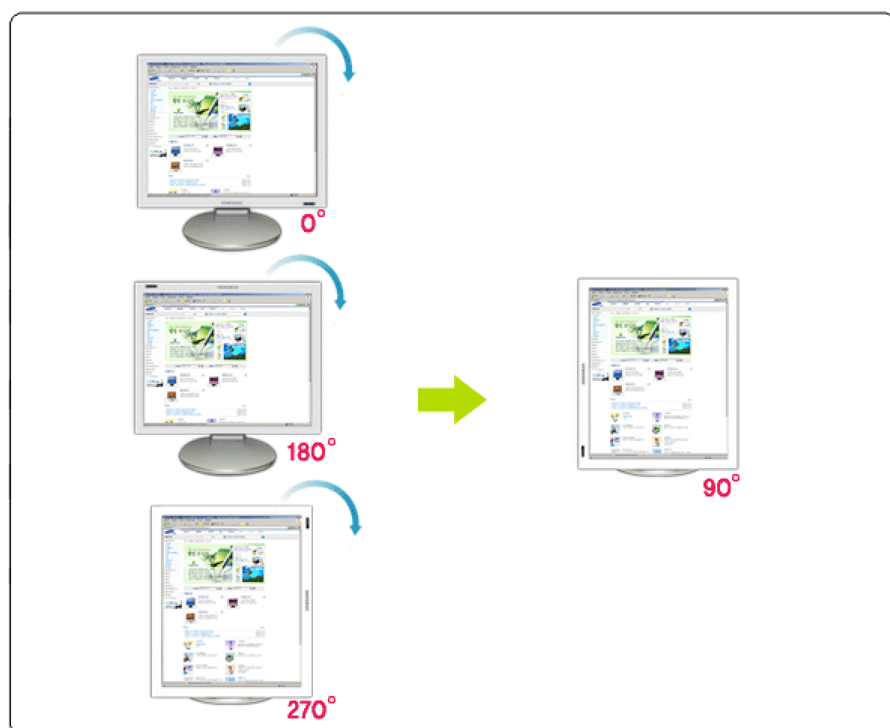
1 **Rotate (Zasuk):** Prikaz se zasuče za 90 stopinj



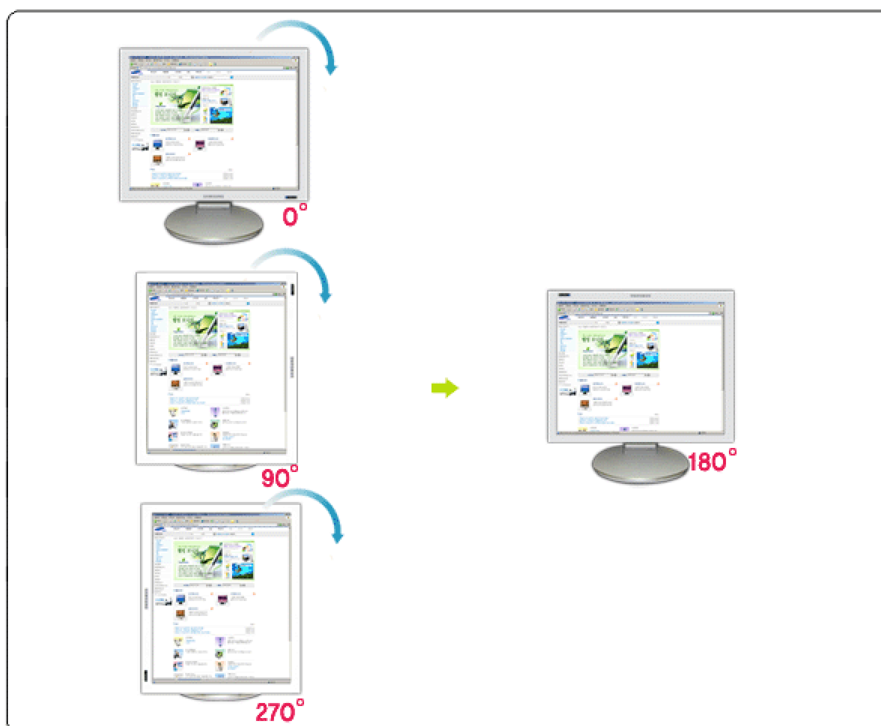
Rotate to 0 (Zasuk za 0): Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 0 stopinj.



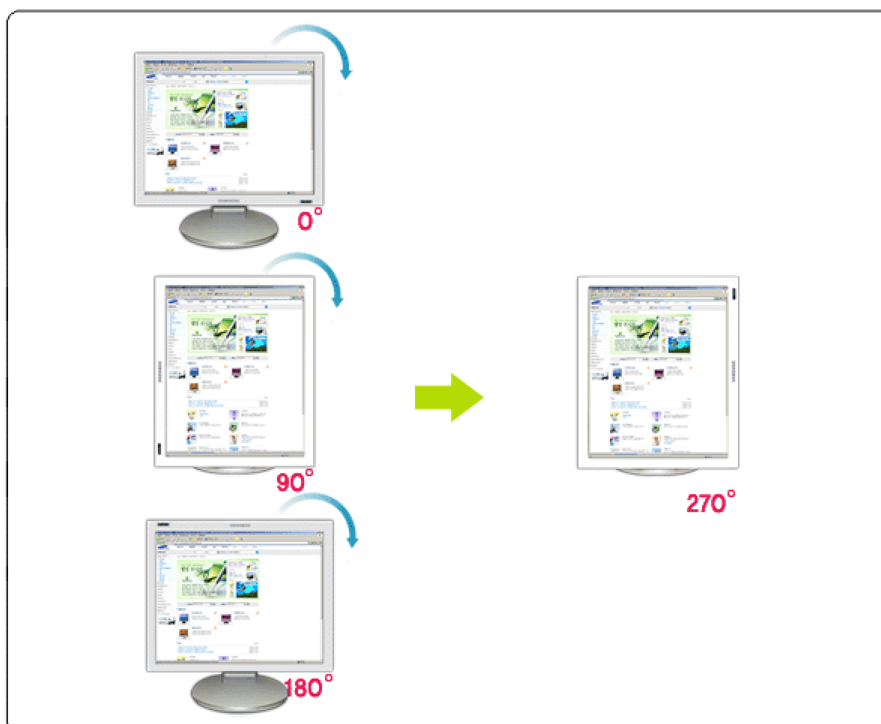
Rotate to 90 (Zasuk za 90) : Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 90 stopinj.



Rotate to 180 (Zasuk za 180) : Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 180 stopinj.



Rotate to 270 (Zasuk za 270) : Prikaz se s trenutne usmerjenosti zasuče na 270 stopinj.



Hot key (Bliľnjična tipka) : Bliľnjične tipke so nastavljene po privzetem načinu, uporabnik jih lahko spremeni.
Novo nastavitev lahko določi uporabnik neposredno prek tipkovnice. Uporabnik lahko bliľnjično tipko ustvari s kombinacijo tipk Shift, Ctrl, Alt in drugih splošnih tipk. Če pritisnete samo splošno tipko, bo bliľnjica določena v obliki Alt+splošna tipka.

Help (Pomoč) : Prikaľe pomoč programa MagicRotation.

About (Vizitka) : Prikaľe različico in avtorske pravice za program.

Exit (Izhod) : Zapre program MagicRotation.

Odpravljanje teľav

Preden kličete tehnično podporo

- Programska oprema MagicRotation deluje pravilno skupaj z gonilnikom grafične kartice, ki ga je zagotovil dobavitelj grafične kartice, in omogoča sukanje prikaza na zaslonu. Če nameščeni gonilnik grafične kartice ne deluje pravilno ali če vsebuje programske napake, so te napake prisotne tudi po namestitvi programske opreme MagicRotation.
  Vzroki za nepravilno delovanje zaradi teľav z nameščenim gonilnikom grafične kartice ne izhajajo iz programske opreme MagicRotation.

  Če ľelite preveriti, ali obstajajo teľave z nameščenim gonilnikom grafične kartice, lahko izvedete naslednje diagnostične korake:

  1. Preverite, ali se teľave pojavljajo tako pri usmerjenosti 0 (leľeči način) kot 90 (pokončni način).
  2. Preverite, ali se teľave pojavljajo pri različnih barvnih globinah (8/16/32 bitov na slikovno piko) in različnih ločljivostih (800 x 600, 1024 x 768).
  3. Preverite, ali se teľave pojavljajo tudi brez namestitve programske opreme MagicRotation.

  Če se teľave ponavljajo v naslednjih scenarijih, teľave verjetno povzroča nameščeni gonilnik grafične kartice:

  Za odpravo teľave izvedite naslednje korake:

  1. Odstranite programsko opremo MagicRotation.
  2. Pri dobavitelju grafične kartice pridobite najnovejši gonilnik grafične kartice. Najnovejši gonilniki grafičnih kartic (ATI, NVIDIA, MATROX, INTEL itd.) so na voljo za prenos na spletnih straneh proizvajalcev.
  3. Namestite najnovejši gonilnik grafične kartice
  4. Namestite programsko opremo MagicRotation. V večini primerov je s tem teľava odpravljena.



- Programska oprema MagicRotation morda ne bo delovala, če zamenjate monitor ali posodobite gonilnik grafične kartice in je hkrati zagnana programska oprema MagicRotation.
  V tem primeru ponovno zaľenite sistem.



- Obiščite spletno stran MagicRotation, kjer imate dostop do tehnične podpore za MagicRotation, odgovorov na pogosta vprašanja in nadgradenj programske opreme.



Preverjanje nastavitev



Predno pokličete servis, prečitajte to poglavje in ugotovite ali lahko samostojno rešite problem. Če potrebujete pomoč, pokličite telefonsko številko na garancijskem listu številko, ki je v poglavju Informacije ali se obrnite na vašega zastopnika.

Napaka	Preverite	Rešitev
Na ekranu ni slike. Ne morem vključiti monitor.	Ali je priključni kabel pravilno zvezan?	Preverite stik priključnega in napajalnega kabla.
	Ali lahko na zaslonu vidite **"Check Signal Cable"**	**(Priključeno s Kabel DVI-A do D-sub)** Preverite stik signalnega kabla. **(Povezano s DVI kablom)** Če še vedno vidite sporočilo o napaki (error message) na zaslonu, ko je monitor pravilno priključen , preverite ali je monitor nastavljen na analogni status. Pritisnite gumb Source za dvojno kontrolo vhodnega signala.
	Če je monitor vklopljen, ponovno zaženite računalnik, da se vam prikaže začetni/inicialni zaslon (login-zaslon)	Če se pojavi inicialni zaslon (login zaslon), zaženite računalnik v odgovarjajočem načinu (varnostni način za Windows ME/XP/2000) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Preberite Predprogramirane nastavitve) Opomba: Če se ne pojavi inicialni (login) zaslon, poiščite servis ali dobavitelj.
	Lahko vidite na zaslonu **"Not Optimum Mode", "Recommended Mode 1280 x 1024 60Hz"**	To sporočilo lahko vidite če je signal video kartice večji od maksimalne ločljivosti in frekvence s katerima lahko monitor optimalno deluje. Nastavite maksimalno ločljivost in frekvenco tako, da monitor lahko pravilno deluje.
	Na zaslonu ni slike.	Monitor je v varčevalnem načinu. Pritisnite tipko na tipkovnici ali premaknite miško, da bi aktivirali monitor in povrnili sliko na zaslon.
	Povezano s DVI kablom?	Lahko se pojavi prazen enkran če ponovno zaženete sistem predno povežete DVI kabel ali pa ste izklopili in ponovno povezali DVI kabel medtem ko je sistem deloval, ker nekateri modeli grafičnih kartic ne oddajajo video signale.

		Povežite DVI kabel in ponovno zaženite sistem
Zaslon ima čudne barve ali je črno.bel.	Ali je na zaslonu samo ena barva, kot da gledate čez celofan?	Preverite stik signalnega kabla. Preverite ali je video kartica trdno vtaknjena v svoj priključek.
	Ali so barve na zaslonu postale ?udne potem, ko je program ?e nekaj ?asa deloval ali zaradi padca sistema med uporabo?	Ponovno zaženite računalnik.
	Ali je video kartica pravilno nameščena?	Namestite video kartico skladno z navodili.
Zaslon je naenkrat izgubil uravnoteženost.	Ali ste spremenili video kartico ali gonilnik?	Uporabite MagicTune™ program za nastavitev položaja in velikosti slike na zaslonu.
	Ali ste nastavili ločljivost ali frekvenco monitorja?	Nastavite resolucijo in frekvenco video kartice. (Prečitajte Predprogramirane nastavitve).
	Zaslon lahko postane neuravnotežen zaradi ciklusa signala video kartice. Uporabite MagicTune™ program za ponovno nastavitev .	
Zaslon je defokusiran ali MagicTune™ program ne morete nastaviti.	Ste nastavili ločljivost ali frekvenco monitorja?	Nastavite resolucijo in frekvenco video kartice. (Prečitajte Predprogramirane nastavitve).
Na zaslonu se prikazuje samo 16 barv. Barve so se spremenile po zamenjavi video kartice.	Ali so barve v sistemu Windows pravilno nastavljene?	Za Windows ME/XP/2000: Pravilno nastavite barve na **Control Panel, Display(prikaz), Settings(nastavitve)**.
	Ali je video kartica pravilno nameščena?	Namestite video kartico skladno z navodili.
Pojavilo se je sporočilo "Unrecognized monitor,Plug˛Play (Vesa DDC) monitor found" (Neznan monitor, najden ···.)	Ali ste namestili gonilnik monitorja?	
	Poglejte v navodilih, ki ste jih prejeli z video kartico, ali podpira funkcijo Plug&Play (VESA DDC).	Namestite gonilnik monitorja v skladu z navodili za instalacijo gonilnikov.
Preverite, ko MagicTune™ ne deluje pravilno.	Možnost MagicTune™ je na voljo samo v računalnikih (VGA) z operacijskim sistemom Windows, ki podpirajo tehnologijo »Plug and Play«.	**Če želite preveriti, ali je v vašem računalniku na voljo možnost MagicTune™ sledite spodnjim korakom (če imate operacijski sistem Windows XP);** Nadzorna plošča -> Učinkovitost delovanja in vzdrževanje -> Sistem -> Strojna oprema -> Upravitelj naprav -> Monitorji -> Po brisanju možnosti Plug and Play monitor, poišči Plug and Play monitor tako, da poiščeš novo strojno opremo. MagicTune™ je dodatna programska oprema za monitor. Nekatere grafične kartice morda ne podpirajo vašega monitorja. Če imate težave z grafično kartico, obiščite našo spletno stran in si oglejte seznam združljivih grafičnih kartic. http://www.samsung.com/monitor/magictune
MagicTune™ ne deluje pravilno.	Ste zamenjali osebni računalnik ali grafično kartico?	Prenesite najnovejši program. Program lahko prenesete s spletne strani http://www.samsung.com/monitor/magictune.



Obiščite našo spletno stran in prenesite programsko opremo za namestitev MagicTune™ MAC.

Preverite naslednje navedbe, da bi ugotovili ali obstaja problem v zvezi z monitorjem.

1. Preverite ali sta priključni in napajalni kabel pravilno zvezana z računalnikom.
2. Preverite ali računalnik igra več kot 3 krat ob zagonu.
   (Če je odgovor pritrdilen, pokličite servis za matično ploščo računalnika.)
3. Če ste namestili novo video kartico ali ste zapirali računalnik, preverite ali je nameščen gonilnik za video adapter in monitor.
4. Preverite ali je hitrost prikaza na zaslon nameščena na 56Hz ali 75Hz.
   (Če uporabljate maksimalno ločljivost, hitrost ne sme biti višja od 75Hz.)
5. Če omate problem z instalacijo gonilnika za video adapter, zaženite računalnik v varnostni način, deinstalirajte adapter prikaza na "**Control Panel→System→Device Administrator**" (Administrator naprave) in ponovno zaženite računalnik ter ponovno instalirajte gonilnik za video adapter.



Če se problem ponavlja, poiščite pooblaščeni servis..

Vprašanja in odgovori

Vprašanje	Odgovor
Kako lahko spremenim frekvenco?	Frekvenco lahko spremenite s ponovnim konfiguriranjem video kartice. Ne pozabite, da podpora video kartice lahko varira odvisno od verzije uporabljanega gonilnika. (Prečitajte priročnik za računalnik ali video kartico).
Kako lahko nastavim ločljivost?	Windows ME/XP/2000: Nastavite ločljivost na Control Panel, Display (prikaz), Settings (nastavitve). * Za podrobnosti se obrnite na proizvajalca video kartice.
Kako lahko namestim funkcijo za varčevanje energije (Power Saving)?	Windows ME/XP/2000: Funkcijo namestite na BIOS-SETUP ali ohranjevalniku zaslona (Prečitajte priročnik za sistem Windows/računalnik).
Kako lahko čistim ohišje/LCD ekran?	Izklopite mrežni priključek in očistite monitor z mehko krpo natopljeno z raztopino za čiščenje ali čisto vodo. Dobro očistite ves detergent in ne praskajte po ohišju. Pazite – voda ne sme priti v notranjost monitorja.

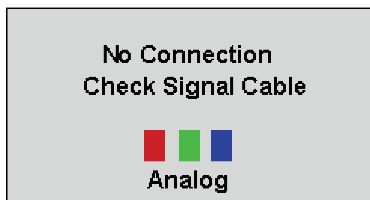
Lastni test (selftest)

Lastni-test | Opozorilna sporočila | Delovni pogoji | Koristni nasveti

Monitor lahko napravi lastni test s katerim ugotovite ali monitor pravilno deluje

Lastni test

1. Izključite računalnik in monitor.
2. Izvlecite video kabel na zadnji strani računalnika.
3. Vključite monitor
   Če monitor pravilno deluje se prikaže okvir s tekstom kot je prikazano na sliki: v okvirju so po en rdeč, zelen in moder kvadratek.

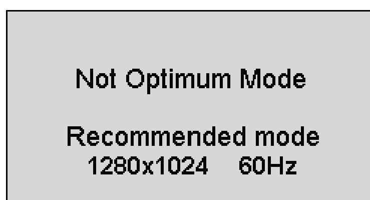


Če se kakšno okno ne prikaže, to kaže na problem z monitorjem. To okno se pokaže tudi medtem ko monitor normalno deluje in je odklopljen ali poškodovan video kabel.

4. Izklopite monitor in ponovno zvežite video kabel; nato vključite oboje računalnik in monitor. Če monitor ostane brez slike potem, ko ste opravili zgoraj opisani postopek, preverite sistem video sklopa in sistem računalnika; monitor deluje pravilno.

Opozorilna sporočila

Če nekaj ni v redu z vstopnim signalom se na zaslonu pojavi sporočilo ali pa se zgublja slika čeprav je LED-indikator vklopa še vedno prižgan. To sporočilo lahko pomeni, da je video signal izven meja možnosti monitorja ali , da morate preveriti signalni kabel.



Delovni pogoji

Lokacija in položaj monitorja lahko vplivata na kvaliteto in druge funkcije monitorja.

- Če se poleg monitorja nahajajo zvočniki za basovske tone, odklopite zvočnike in jih preselite v drug prostor.
- Umaknite vse elektronske naprave kot so radijski aparati, ventilatorji, ure, telefoni, ki so bližje od enega metra.

Koristni nasveti

- Monitor uporablja vizualne signale, ki jih sprejema iz računalnika. Zato lahko v primeru, da nastane problem z računalnikom ali video kartico, to lahko povzroči izgubo slike, slabo barvo, hrup ali sinhronizacijo izven razpona itd.

- **Ocena monitorjevega stanja pripravljenosti**
  Če na zaslonu ni slike ali se pojavi sporočilo **"Not Optimum Mode","Recommended mode 1280 x 1024 60Hz"** odklopite kabel iz računalnika, ko je monitor še pod napetostjo:
  - Če se na zaslonu pojavi sporočilo ali zaslon pobeli, pomeni, da monitor dela,
  - V takem primeru iščite problem na računalniku.



Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 770P
LCD Panel	
Velikost	17" diagonalno (43 cm)
Področje prikaza	337,92 mm (H) x 270,336 mm (V)
Razmak pikslov	0,264 mm (H) x 0,264 mm (V)
Vrsta	a-si TFT aktivna matrica
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz (Analog/Digital)
Vertikalni	56 ~ 75 Hz (Analog/Digital)
Barva prikaza	
16,7 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
Analogni RGB, z DVI (Digital Visual Interface) skladen digitalni RGB 0,7 Vp-p ±5 %, pozitivna svetloba 75 Ω ±10 % (zaključeno) Ločena sinhr. H/V, kompozitni, stopnja TTL, SOG, pozitivno ali negativno	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz (Analog/Digital)	
Napajanje	
AC 100 ~ 240 VAC(±10 %), 60/50 Hz ± 3 Hz	
Signalni kabel	
Kabel DVI-A do D-sub, odstranljiv, 1,8 m Spojnik DVI-I do DVI-I, odstranljiv, 2,0 m (izbirno)	
Signalni konektor	

15-pinski 3-vrstni spojnik D-sub, 24-pinski 3-vrstni konektor DVI-I

Poraba elektrike

Manj od 40 W

Dimenzije (širina x dolžina x višina) / Teža (navadni podstavek)

380 x 242 x 488 mm(15 x 9,5 x 19,2 inčev) / 6,0 kg

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C(50 °F ~ 104 °F) Vlaga: 10 % ~ 80 %, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C(-4 °F ~113 °F) Vlaga: 5 % ~ 95 %, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Splošno specifikacije | PowerSaver | Predprogramirane nastavitve

PowerSaver

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način EPA/ENERGY 2000	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modr	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 40 W	Manj od 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W



Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

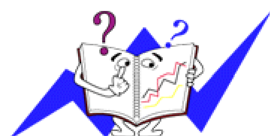
Splošno specifikacije | PowerSaver | Predprogramirane nastavitve

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+,-/+,-
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz.



Splošno specifikacije

Splošno	
Naziv modela	SyncMaster 970P
LCD Panel	
Velikost	19" diagonalno (48 cm)
Področje prikaza	376,32 mm (H) x 301,056 mm (V)
Razmak pikslov	0,294 mm (H) x 0,294 mm (V)
Vrsta	a-si TFT aktivna matrica
Aktivni prikaz	
Horizontalni	30 ~ 81 kHz (Analog/Digital)
Vertikalni	56 ~ 75 Hz (Analog/Digital)
Barva prikaza	
16,7 M barve	
Resolucija	
Optimalna resolucija	1280 x 1024@60 Hz
Maksimalna resolucija	1280 x 1024@75 Hz
Vhodni signal, prekinjen	
Analogni RGB, z DVI (Digital Visual Interface) skladen digitalni RGB 0,7 Vp-p ±5 %, pozitivna svetloba 75 Ω ±10 % (zaključeno) Ločena sinhr. H/V, kompozitni, stopnja TTL, SOG, pozitivno ali negativno	
Maksimalno pikslov / ura	
140 MHz (Analog/Digital)	
Napajanje	
AC 100 ~ 240 VAC(±10 %), 60/50 Hz ± 3 Hz	
Signalni kabel	
Kabel DVI-A do D-sub, odstranljiv, 1,8 m Spojnik DVI-I do DVI-I, odstranljiv, 2,0 m (izbirno)	
Signalni konektor	

15-pinski 3-vrstni spojnik D-sub, 24-pinski 3-vrstni konektor DVI-I

Poraba elektrike

Manj od 40 W

Dimenzije (širina x dolžina x višina) / Teža (navadni podstavek)

424 x 242 x 507 mm(16,7 x 9,5 x 20,0 inčev) / 7,1 kg

Delovni pogoji

Delovna temperatura	10 °C ~ 40 °C(50 °F ~ 104 °F) Vlaga: 10 % ~ 80 %, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	-20 °C ~ 45 °C(-4 °F ~113 °F) Vlaga: 5 % ~ 95 %, brez kondenzacije

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod se uporablja TFT LCD plošča narejena na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s 1 ppm (ena milijoninka) in večjo preciznostjo.Toda piksli RDEČE, ZELENE, MODRE in BELE barve so ponekod bolj svetli in lahko so vidni nekateri črni piksli. To ne pomeni slabe kvalitete in lahko se uporablja brez neugodnih učinkov.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160.

Opomba: Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

PowerSaver

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPMS kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način EPA/ENERGY 2000	Mehansko napajanje S/W izkl.
Indikator vklopa	modr	Črn	Črn
Poraba elektrike	Manj kot 40 W	Manj od 1 W (Off-način dela (izklopljeno))	Manj kot 1 W



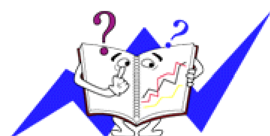
Monitor je EPA ENERGY STAR® kompatibilen in ENERGY2000 kompatibilen če se uporablja z računalnikom, ki ima funkcijo VESA DPMS.
Kot partner agencije ENERGY STAR®, SAMSUNG je ugotovil, da ta monitor zadovoljuje smernice agencije ENERGY STAR® za učinkovito porabo energije.

Predprogramirane nastavitve

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Tabela 1. Predprogramirane nastavitve

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,00	-/-
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+,-/+,-
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,00	+/+



Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHZ

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz.



Obrnite se na SAMSUNG WORLD-WIDE (GLOBALNI SAMSUNG)



V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center za pomoč strankam SAMSUNG.

North America		
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-726-7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/cl
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-7267-864	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	1-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		

BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	38 322 887	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	09 693 79 554	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - 121213 (€ 0,12/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06 40 985 985	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	199 153 153	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.lu
NETHERLANDS	0900 20 200 88 (€ 0.10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	231 627 22	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0850 123 989	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	08 585 367 87	http://www.samsung.com/se
U.K	0870 242 0303	http://www.samsung.com/uk

	CIS	
RUSSIA	8-800-200-0400	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ur

	Asia Pacific	
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	2862 6001	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1600 1100 11	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

	Middle East & Africa	
SOUTH AFRICA	0860 7267864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/za
U.A.E	800SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mea

Strokovni izrazi

Velikost pikslov
Slika na monitorju je sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pikic-pikslov. Bolj so si pikice blizu, večja je ločljivost. Razmak med dvema pikicama enake barve se imenuje "velikost pikslov (pikic". Enota: mm

Vertikalna frekvenca
Ekran se mora revidirati nekajkrat v sekundi, da bi se ustvarila in prikazala slika za uporabnika. Frekvenca tega ponavljanja v sekundi se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz

Primer: Če se ista svetloba ponovi 60-krat na sekundo, se to smatra za 60 Hz.

Horizontalna frekvenca
Čas prikaza ene črte, ki horizontalno povezuje desni in levi rob zaslona se imenuje horizontalni ciklus. Inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHz

Interlace in Non-Interlace metode (prepletanje in neprepletanje)
Prikaz horizontalnih črt na zaslonu odzgoraj navzdol se imenuje Non-Interlace metoda (neprepletanje) medtem ko se prikaz nepranih in nato parnih črt izmenično imenuje Interlace metoda (prepletanje) Non-Interlace metoda se uporablja za večino monitorjev, da bi se zagotovila jasnja slika. Interlace metoda pa je enaka metodi, ki se uporablja za TV-naprave.

Plug & Play
Ta funkcija omogoča najboljšo kakovost slike za uporabnika in omogoča avtomatsko izmenjavo informacij med računalnikom in monitorjem. Ta monitor odgovarja mednarodnim standardom VESA DDC za funkcijo Plug&Play

Ločljivost
Število horizontalnih in vertikalnih pikic (pikslov), ki sestavljajo sliko na zaslonu se imenuje "ločljivost". Številka določa preciznost prikaza. Visoka ločljivost je dobra za izvajanje večih nalog, ker je na ekranu možno prikazati več slikovnih podatkov.

Primer: Ločljivost 1280 x 1024 pomeni, da je zaslon sestavlja 1280 horizontalnih pikic (horizontalna ločljivost9 in 1024 vertikalnih črt (vertikalna ločljivost).

Za boljši prikaz

1. Prilagodite resolucijo računalnika in zaslona na kontrolni plošči računalnika na spodaj opisan način, da bi dobili kar najboljšo kakovost slike. Lahko je namreč slika neenakomerne kakovosti če TFT-LCD ne vsebuje najbolj kakovostne slike.
   - Resolucija: 1280 x 1024
   - Vertikalna frekvenca (osvežitev) : 60 Hz
2. Za ta proizvod je uporabljena TFT LCD plošča izdelana na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s preciznostjo 1 ppm (ena milijoninka) ali večjo. Toda včasih se piksli RDEČE, ZELENE, MODRE ali BELE barve zdijo svetlejši in možno je videti tudi posamezne črne piksle. To ne pomeni slabe kakovosti in se lahko uporablja brez škode za uporabnika.
   - Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.932.160
3. Za čiščenje ohišja in zaslona monitorja uporabljajte majhne količine priporočenega sredstva za čiščenje ter mehko in suho tkanino. LCD področje pažljivo brišite. Če boste ob tem preveč pritiskali, sezna zgoditi, da bodo na monitorju ostali madeži.

4. Če niste zadovoljni s kakovostjo slike, lahko le-to popravite s funkcijo "auto adjustment function" (funkcija avtomatske nastavitve). Ta funkcija se pojavlja ob pritisku na tipko za izklop monitorja. Če se po zaključku funkcije še vedno sliši zvok, uporabite FINE/COARSE (fino/grobo) funkcijo nastavitve.

5. Če dalj časa gledate določen zaslon, lahko slika postane nejasna. Spremenite v način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screensaver), če ste odsotni dalj časa od računalnika.

Obrnite se na SAMSUNG WORLD-WIDE (GLOBALNI SAMSUNG) | Strokovni izrazi | Za boljši prikaz | Odgovornost | Brez ohranjanja slike | Pravilno odlaganje



Odgovornost

Razred B
Ta naprava je digitalna naprava razreda B. Za Priročnik o varnosti in skladnosti s pravilnikom EMC si lahko ogledate "Regulativni" priročnik.



MÉXICO

IMPORTADO POR:	SAMSUNG ELECTRONICS MÉXICO. S.A. de C.V. Vía Lopez Portillo No. 6, Col. San Fco. Chilpan Tultitlán, Estado de México, C.P. 54940 Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864
EXPORTADO POR:	Samsung Electronics CO.,LTD. 416, Mae tan-3dong, Yeongtong - gu, Suwon City, Gyeonggi-do Korea

INFORMACIJE O IZDELKU (brez ohranjanja slike)

Pri monitorjih LCD in televizorjih lahko pride pri preklapljanju s slike na sliko do ohranjanja slik (image retention), zlasti ko je bila prej dlje časa prikazana statična slika.
V tem vodniku je prikazano, kako se pravilno uporablja izdelke LCD, da ne pride do pojava ohranjanja slike.

- **Garancija**
  Garancija ne poriva škode zaradi zadrževanja slike.
  Garancija tudi ne pokriva škode zaradi vžiga slike.

- **Kaj je ohranjanje slike (image retention)?**
  Med običajnim delovanjem plošče LCD ne prihaja do ohranjanja slikovnih pik slike. Če pa je ista slika prikazana dlje časa, se med dvema elektrodama, ki zapirata tekoči kristal, nakopiči razlika v električni napetosti. Zaradi tega se tekoči kristal nabere na določenih področjih zaslona. Tako se pri preklopu na novo video sliko ohrani prejšnja slika. Pri vseh zaslonih, tudi pri zaslonih LCD, prihaja do pojava ohranjanja slike. To ni napaka v delovanju izdelka.

  Z upoštevanjem spodnjih navodil lahko preprečite ohranjanje slike na vašem zaslonu LCD

- **Izklop, ohranjevalnik zaslona ali način varčevanja porabe**
  Primer)
  - Izklopite napajanje, ko uporabljate statični vzorec.
    - Izklopite napajanje za 4 ure po 24 urah uporabe.
    - Izklopite napajanje za 2 uri po 12 urah uporabe.
  - Če je mogoče, uporabljajte ohranjevalnik zaslona.
    - Priporočamo enobarvni ohranjevalnik ali premikajočo se sliko.
  - V lastnostih zaslona, ki jih določite v računalniku, nastavite monitor tako, da se izklopi.

- **Predlogi za posamezne aplikacije**
  Primer) Letališča, tranzitne postaje, borze, banke in nadzorni sistemi
  Priporočamo, da upoštevate nastavitve sistemskega programa zaslona:

- **Izmenoma prikazujte informacije skupaj z logotipom ali premikajočo se sliko.**
  Primer) Ciklus: Prikazujte informacije 1 uro in temu naj sledi enominutni prikaz logotipa ali premikajoče se slike.

- **Občasno spreminjajte barve (uporabljajte 2 različni barvi).**
  Primer) Zamenjujte pare barv vsakih 30 minut.

  Ne uporabljajte kombinacije znakov in ozadja, katerih barve se preveč razlikujejo po svetlosti.
  Ohranjanje slike največkrat povzroča uporaba sivih barv.

  - Ne uporabljajte barv, ki se po svetlosti zelo razlikujejo (črna in bela, siva)
  Primer)

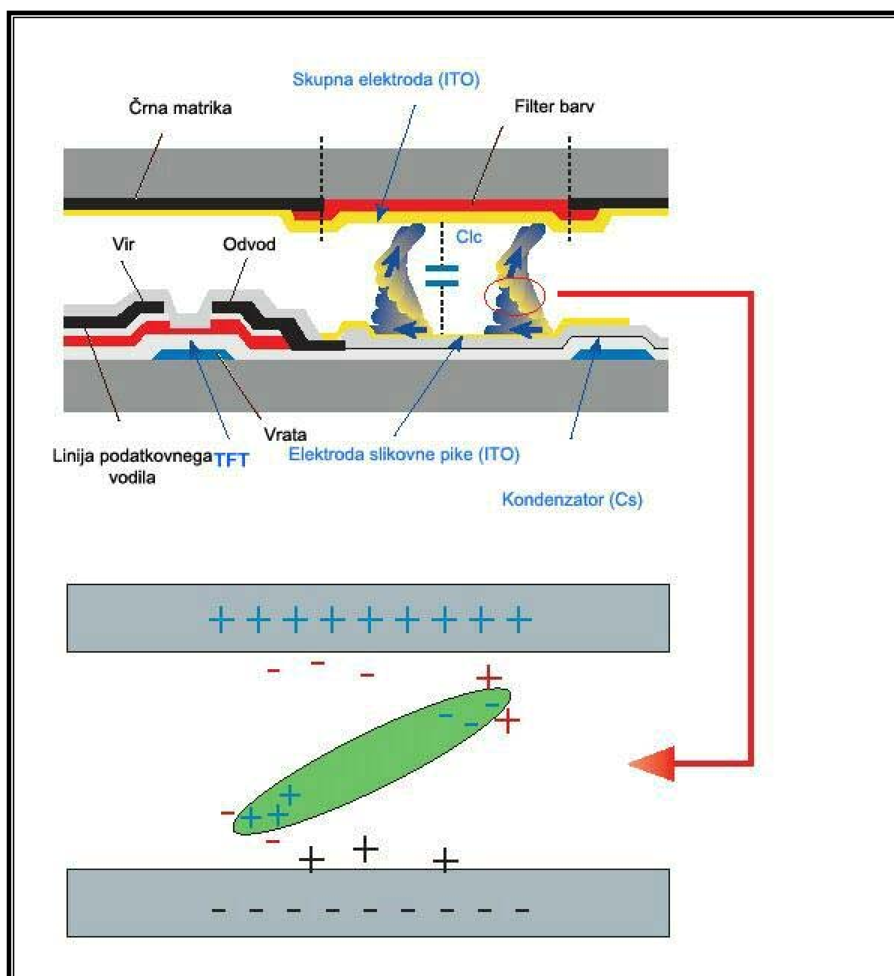
  - Priporočene nastavitve: svetle barve z majhno razliko v svetlosti.
  - Spreminjajte barvo znakov in ozadja vsakih 30 minut.
  Primer)

- Vsakih 30 minut spremenite znake s premikanjem.
Primer)



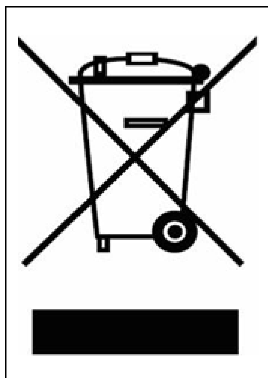
Najboljši način, da preprečite ohranjanje slike v svojem monitorju je, da računalnik oz. sistem nastavite tako, da deluje v njem ohranjevalnik zaslona, ko monitorja ne uporabljate.

Pojav ohranjanja slike se ne pojavi, ko plošča LCD deluje v normalnih okoliščinah.
O normalnih okoliščinah govorimo, ko se video vzorci neprenehoma spreminjajo. Ko plošča LCD dlje časa prikazuje fiksen vzorec (več kot 12 ur), utegne priti do razlike v napetosti med elektrodama s tekočim kristalom (LC) v slikovni piki.Sčasoma se razlika v napetosti med elektrodama povečuje in tekoči kristal se nagne. Ko pride do tega pojava in se vzorec spremeni, se prikaže prejšnja slika.
Pojav preprečimo, če nakopičeno razliko v napetosti zmanjšamo.



Naš monitor LCD ustreza standardu ISO13406-2 Pixel fault Class II.

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema) - Samo Evropa



Oznaka na izdelku ali spremljevalni dokumentaciji pomeni, da ga na koncu uporabne dobe ne smemo odstranjevati skupaj z drugimi gospodinjskimi odpadki. Da bi preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje človeka zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov, izdelek ločite od drugih vrst odpadkov in ga odgovorno reciklirajte ter tako spodbudite trajnostno ponovno uporabo materialnih virov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj za podrobnosti o tem, kam in kako lahko odnesejo ta izdelek na okolju varno recikliranje, pokličejo trgovino, kjer so izdelek kupili, ali lokalni vladni urad.

Podjetja naj pokličejo dobavitelja in preverijo pogoje nabavne pogodbe. Tega izdelka pri odstranjevanju ne smete mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.